

KOMPAS Xnet - TU SMO, DA VAM POMAGAMO



Information Worker Solutions
Learning Solutions

Pojavna okna
C# 2.0 novosti
Računalniška nadlega
Enostavnejše prijavljanje
Internet Explorer v nedeljski obleki
Nameščanje Windows XP SP2 – 1. del
Uporaba CustomValidator kontrolnika

XNET NA NOVI LOKACIJI

priloga: koledar te ajev in CPLS te ajev

Dragi prijatelji!

Veseli nas, da ste si vzeli nekaj dragocenega časa in v roki vzeli novo PiKO. Tokratna številka je za nas še posebej pomembna, pravzaprav gre za posebno prelomnico v našem delovanju.

Prve tečaje smo začeli izvajati v sezoni 1989/90 na lokaciji Vojkova, leta 1991 pa smo si uredili prvo računalniško učilnico v 6. nadstropju, na Pražakovi ulici. Prve dni marca pa se po 15 letih selimo iz našega »gnezda« v nove prostore, na lokaciji Stegne 7.

Objekt se nahaja med zgradbama Viba filma in Telekoma in ga boste opazili že od daleč, saj je na njem, z vseh strani dobro vidna oznaka S7.

Tu smo za vas uredili **4 čudovite učilnice**, kjer boste imeli odlične delovne pogoje. Prepričani smo, da vam bo novo okolje ugajalo in bo zato delo prijetno in učinkti tečajev kar najboljši. Pridite in se prepričajte, veseli bomo vaših pripomb in namigov za izboljšave. Da bo odločitev za prvi obisk še lažja, vas nagradimo z **10% otvoritvenim popustom**. Popust velja za tečaje, ki jih bomo izvajali v času od 8. – 31. marca 2006.

Vse, ki se boste odločili za šolanje pri nas, bo čakalo **prosto parkirno mesto** na posebej označenem prostoru, ki bo namenjen le vam in zaposlenim objekta S7.

Parkirišče se nahaja tik ob severni obvoznici in kot bi trenil, boste na poti domov!

Počastite nas s svojim obiskom in delite veselje z nami. Iskreno vabljeni!

Naj vas ponovno opozorim na novosti, ki smo jih v program uvrstili konec preteklega leta:

- tečaji za **Open Office.Org**, za katerega vlada vedno večje zanimanje in
- delavnice, ki so posebej prilagojene starejšim osebam in smo jih strnili v program **»Za tretje življensko obdobje«**

Še vedno ostaja veliko **SA voucherjev**

neizkorisčenih, zato vas želimo ponovno opozoriti na možnost brezplačnega šolanja iz tega naslova. Izberite si MLP tečaj iz našega koledarja in se čimprej prijavite.

Vabim vas, da večkrat obiščete naše spletnne strani, ki jih redno osvežujemo. Zagotovo boste našli izobraževalni program, ki bo primeren tudi za vas. **V nasprotнем primeru pa nikakor pa ne odlăšajte, sporočite nam svoje želje in pripravili bomo program, ki vam bo »čisto po meri«.**

Izobraževanja izvajamo v naših učilnicah ali na lokaciji, ki jo pripravite sami in potekajo kot:

- standardni tečaji, kot so razpisani v koledarju
- posebne prilagojene delavnice za zaključene skupine
- individualne učne ure

Skupaj znamo skoraj vse! Dovolite, da vam pomagamo na poti k odličnosti!

Želim vam vse lepo in kmalu nasvidenje

Branka Slinkar
Direktorica

branka.slinkar@kompas-xnet.si

Novi podatki:

Naslov:

KOMPAS Xnet d.o.o
Stegne 7
1000 Ljubljana

Telefonske številke:

Tajništvo:
+386 1 5136 990
Branka Slinkar - direktorica
+386 1 5136 991
Dragica Pernjak - računovodkinja
+386 1 5136 992
Tina Vehovar - organizatorka izobraževanj
+386 1 5136 993

Nameščanje Windows XP SP2 - 1. del

Danes bi naj že vsakdo, ki na novo namešča računalnik z operacijskim sistemom Windows, poleg samega operacijskega sistema na računalnik namestil tudi zadnji servisni paket (npr. SP2 za Win XP ali SP4 za Win 2000) ter vse potrebne varnostne popravke. Tisti, ki to počnemo, vemo, da celoten postopek traja kar nekaj časa, sploh, če moramo vse datoteke prej še prenesti iz Microsoft-ove spletnne strani (Windows Update).

Če imamo srečo in delamo na računalniku, ki dostopa do interneta preko ene izmed hitrih povezav (kabelski internet, ADSL, VDSL,...), potem se nam celoten postopek morda še ne zdi tako dolg (čeprav lahko vse skupaj tudi pri zelo hitri povezavi traja uro in več). Če pa nimamo take sreče in je vse, kar nas povezuje s širnim svetom zgolj modemski internet ali pa morda GPS povezava, pa se nam bo v večini primerov zdebelo nameščanje vseh prepotrebnih posodobitev nič drugega kot potrata dragocenega časa (le malo je takih, ki bi se že zeleli upokojiti med nameščanjem enega samega računalnika – kaj šele, če bi bila dva...).

Tudi ob rednem nameščanju računalnikov nas večina po nekaj namestitvah samo še čaka, da kliknemo tistih nekaj gumbov, vpišemo serijsko številko, osebne podatke ter pustimo računalnik, da opravi svoje do konca. Vmes moramo seveda čakati, da se posamezen korak namestitve dokonča in takrat lahko veselo beremo vse novosti, ki nam jih operacijski sistem, katerega nameščamo, prinaša. Če sem iskren – tudi ko sem prvič nameščal računalnik, me vse tiste informacije niso preveč zanimale, ampak sem samo čakal, da bo namestitev prišla do konca in bom lahko začel z »uporabo« svežega računalnika. Kaj pomeni »uporaba« svežega računalnika si lahko predstavljamo – ko je na računalnik nameščen operacijski sistem, nas čaka še nameščanje vseh programov in gonilnikov, ki jih bomo pri svojem delu potrebovali. Seveda pa ne smemo pozabiti

tudi na vse posodobitve, ki jih moramo ravno tako čim prej namestiti, saj lahko le tako naš računalnik ohranimo pri polni zmogljivosti kar se da dolgo časa.

Ko seštejemo ves čas, ki smo ga porabili za »popolno« namestitev novega računalnika, pridemo tudi tisti, ki bi lahko namestitev opravili z zavezanimi oči, do številke, ki je vsekakor večja od tega, kar bi si že zeleli. Tokrat si bomo pogledali, kako lahko hitreje namestimo operacijski sistem Windows XP s servisnim paketom SP2, v naslednji Piki pa bomo pogledali, kako si lahko avtomatiziramo nameščanje računalnika na zgolj vstavitev CD-ja v računalnik (poskusimo si predstavljati, kako bi bilo lepo, ko bi se računalnik namestil z vsem potrebnim programjem kar sam, mi pa bi v bližnji kavarni uživali z brhko mladenko na pijači – če bi se po pijači odločila za ogled filma pri meni doma, bi me doma že čakal na novo nameščen računalnik – je lahko še kaj boljšega?).

Večina nas ima doma namestitveni CD z operacijskim sistemom Windows XP brez kateregakoli servisnega paketa – ko nameščamo računalnik, moramo tako imeti ob sebi vsaj še en CD s servisnim paketom. Pri nameščanju računalnika to pomeni, da moramo najprej na računalnik namestiti operacijski sistem (cca. 30 min), nato pa še servisni paket (še dodatnih 20 min) – kaj ne bi bilo super, ko bi se na računalnik hkrati z Win XP namestil tudi SP (servisni paket), ob tem pa bi prihranili kar nekaj minut. Kaj potrebujemo, če želimo, da se nam ta želja uresniči?

Potrebujemo:

- ① 1x originalni Win XP CD
- ② 1x polni SP2 (prenesemo iz:
<http://download.microsoft.com/download/1/6/5/165b076b-aaa9-443d-84f0-73cf11fdcdf8/WindowsXP-KB835935-SP2-ENU.exe>)
- ③ 1x prazen CD (lahko tudi 2, če gre kaj narobe)

Windows XP SP2

❸ 1x delujoč računalnik s »pečico« na katerem bomo naredili »slipstreaming« SP2 na Win XP CD

❹ 1x Bart's Boot Image Extractor (prenesemo iz:

<http://dl.xs4all.nl/pub/mirror/nu2files/bbie10.zip>)

❺ 1x program za peko CD-jev (npr. Nero)

»Slipstreaming« je postopek, s katerim bomo SP2 integrirali v Win XP na našem CD-ju ter tako dobili delujoč zagonski CD z Win XP SP2. Končni rezultat bo viden kot CD, s katerim bomo lahko na povsem prazen računalnik hkrati namestili Win XP ter SP2. (Podobno bi lahko naredili tudi za Microsoft Office.)

Microsoft je »slipstreaming« funkcijo dodal že v Win 2000 (z manjšimi spremembami lahko uporabite kar ta postopek), mi pa jo bomo uporabili na Win XP.

Postopek:

1. Polno različico SP2 ("Network Install") prenesemo iz zgoraj napisane strani ter jo shranimo nekam na naš računalnik (jaz sem jo shranil v mapo J:\SP2)

2. V računalnik vstavimo Win XP CD ter vse datoteke prekopiramo v eno mapo nekam na

disk (jaz sem vse skopiral v mapo J:\WinCD)

3. Iz zgoraj napisane spletnne strani prenesemo Bart's Boot Image Extractor ter datoteko razpakiramo v poljubno mapo (jaz sem jo razpakiral v J:\BBIE)

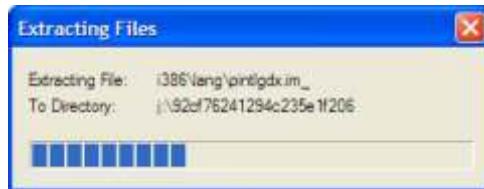
4. Kliknemo na meni Start, izberemo ukaz Run (Zaženi) ter napišemo cmd in potrdimo s klikom na gumb OK.

5. Sedaj se moramo premakniti v mapo, kjer imamo SP2. Sam sem to naredil z ukazom cd/d>J:\SP2.

6. Zaženemo naslednji ukaz:

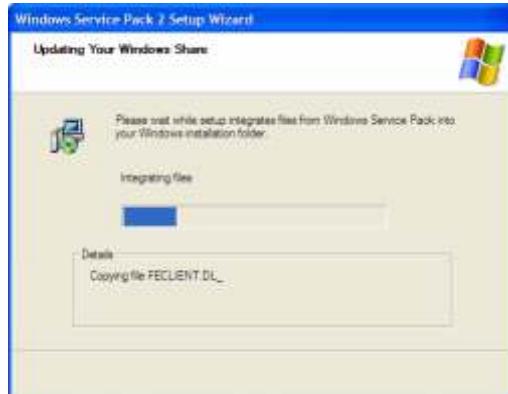
WindowsXP-KB835935-SP2-ENU.exe /integrate:J:\WinCD (namesto J:\WinCD vpišite pot do mape, kamor ste skopirali CD). Če slučajno dobimo napako: »This Service Pack cannot be integrated into a destination that also has integrated Software Updates. Consult the Service Pack documentation for more details about supported integration scenarios.« to pomeni, da imamo CD s posodobitvami, ki so samodejno nameščene, ko zaženemo Setup – navadno tak CD dobimo ob nakupu računalnika Dell, HP,... in ga ne moremo uporabiti za kreiranje »slipstreaming« CD-ja.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
J:\SP2>dir
 Volume in drive J is Razno
 Volume Serial Number is 1429-AE3A
 Directory of J:\SP2
19.02.2006 22:46    <DIR>
19.02.2006 22:46    <DIR>
10.08.2004 16:11   278.927.592 WindowsXP-KB835935-SP2-ENU.exe
               1 File(s)   278.927.592 bytes
               2 Dir(s)  58.582.687.744 bytes free
J:\SP2>WindowsXP-KB835935-SP2-ENU.exe /integrate:J:\WinCD
```



Najprej bodo vse datoteke razpakirane v začasno mapo, nato pa se bo začela integracija v Win XP.

Ko bo »slipstreaming« končan, bomo dobili opozorilo, da se je integracijska namestitev uspešno končala.



7. Še vedno smo v cmd konzoli – sedaj moramo iti v mapo, kamor smo razpakirali Bart's Boot Image Extractor. Jaz sem to storil z

ukazom `cd /d J:\BBIE`.

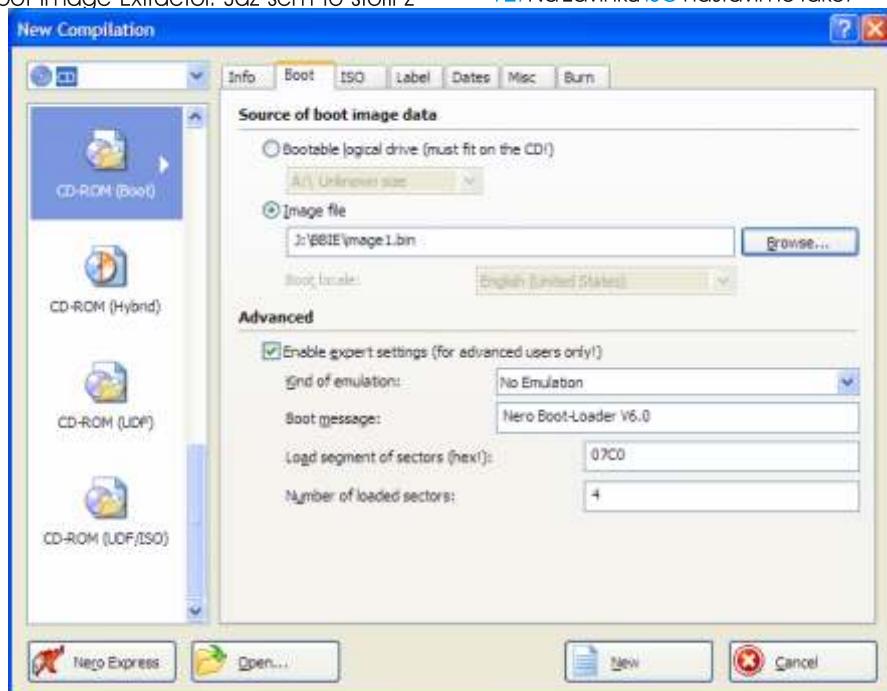
8. Zaženemo naslednji ukaz: `bbie.exe L:` (namesto L: napišite ime pogona, v katerem je vstavljen CD z Win XP). S tem smo iz Win XP CD-ja potegnili zagonsko datoteko, ki nam jo je program poimenoval `image1.bin` in jo bomo sedaj potrebovali za kreiranje zagonskega CD-ja. (Nahaja se v mapi, kjer je datoteka `bbie.exe`, ki smo jo prej pognali.)

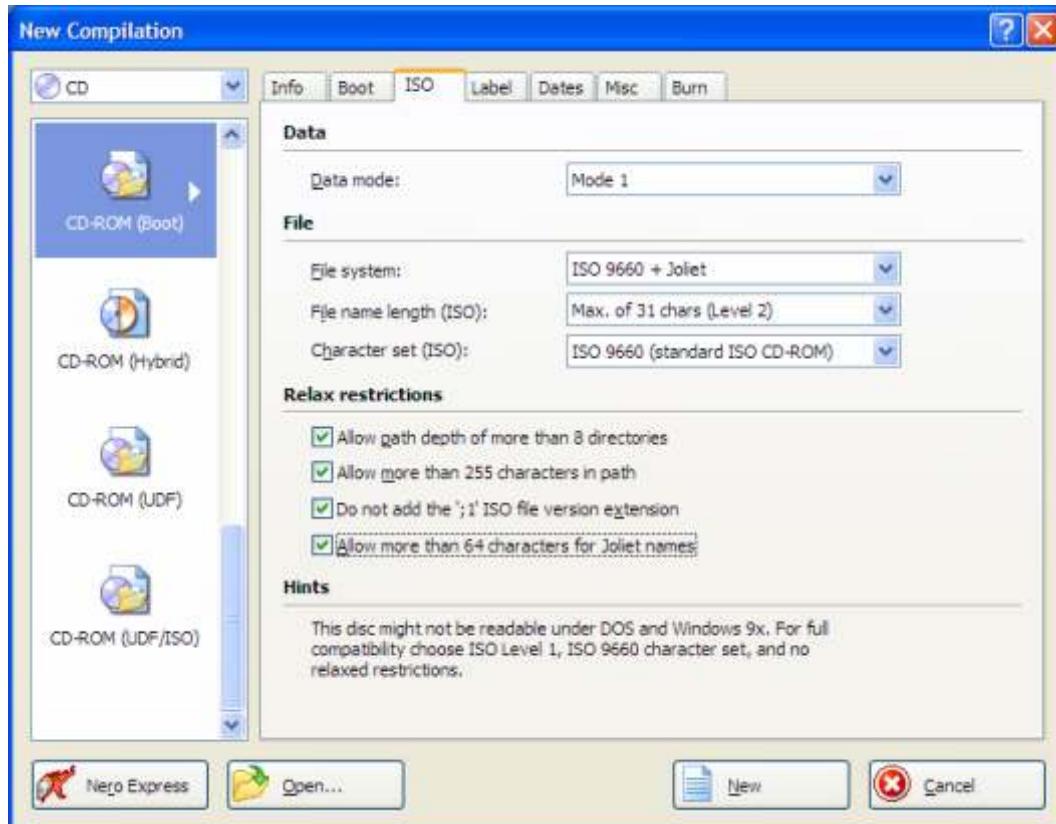
9. Sedaj lahko vse zapremo in zaženemo program za peko CD-jev. Sam sem uporabil **Nero Burning ROM**, ki sem ga dobil ob nakupu pekača, lahko pa ga prenesemo tudi iz spletnih strani <http://www.nero.com/>.

10. V oknu **New Compilation** Izberemo **CD-ROM (Boot)**, nato pa na zavihku **Boot** nastavimo **Image file** (poiscišemo datoteko `image1.bin` – v oknu **Open** moramo spodaj pri **Files of type:** izbrati **All files**)

11. Na tem zavihku vključimo še **Expert Settings** ter nastavimo **No emulation** in spremenimo vrednost **Number of loaded sectors** iz 1 v 4.

12. Na zavihku **ISO** nastavimo tako:





Nujno potrebno je imeti [vključeno](#) tudi možnost [Do Not Add ".1" ISO file version extention](#) – če je nimamo, je potrebno posodobiti program Nero.

13. Zavihek [Label](#) lahko poljubno nastavimo, priporočam pa, da uporabimo naslednje oznake:

- Windows XP Professional: [WXPCCP_EN](#)
- Windows XP Home: [WXHCCP_EN](#)
- Windows XP Professional OEM: [WXPOEM_EN](#)
- Windows XP Home OEM: [WXHOEM_EN](#)

14. Sedaj samo še kliknemo [New](#). V oknu, ki se nam odpre, poiščemo mapo z Win XP datotekami ter jih vse prenesemo na CD (v mojem primeru je to mapa J:\WinCD).

15. Zadnji korak je še, da vse to zapečemo na CD s klikom na gumb [Burn](#).

Tako, če smo vse pravilno naredili, nam je uspelo ustvariti zagonski Win XP SP2 CD.

Dodatne informacije lahko najdene na:

<http://www.helpwithwindows.com/WindowsXP/winxp-sp2-bootcd.html>

http://www.winsupersite.com/showcase/windo/wxsp_sp2_slipstream.asp

Drugič pa naprej. ☺

Jože Markič
MCP, MCDST, MCT,
Microsoft Office Specialist Master Instructor

joze.markic@kompas-xnet.si

Pojavna okna

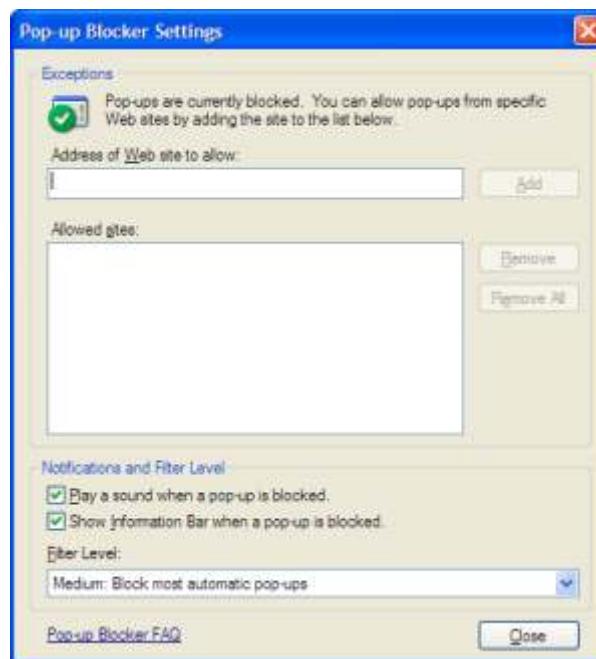
Vsi, ki ste v preteklosti kolikor toliko brskali po internetu, se spomnите, kako prijetno je bilo, ko so se nam ob brskanju v priljubljenem spletnem brskalniku venomer samodejno odpirala reklamna okna, ki smo jih zelo pridno zapirali in ne glede na to, kako hitri smo bili pri tem, so bila okna vedno hitrejša od nas. Zaradi takšnega dogajanja smo si v preteklosti pomagali z različnimi programi, ki niso dovolili oknom, da bi se sama odpirala. Nazadnje pa je takšen program v Internet Explorer vgradil tudi Microsoft. Blokiranje nezaželenih oken je privzeto vklopljeno, to pa lahko posebej nastavljamo tudi sami. Namreč, v nekaterih primerih spletni brskalnik enostavno ne ve, da mi potrebujemo vsebino iz določenega samodejno odprtega okanca. Tako si lahko sicer pomagamo tako, da ob kliku na določen

link hkrati držimo tipko Ctrl. Toda da se ne bi s tem mučili venomer znova, lahko za izbrane spletne naslove izberemo, da so takšna samodejna okna venomer dovoljena.

Nastavitve samodejnega odpiranja oken najdemo v Internet Explorer meniju Tools > Pop-up Blocker > Pop-up Blocker Settings. Tu lahko vpisemo želene naslove ali pa na primer povemo brskalniku, naj nas opozarja na blokade z zvokom ali vizualnim signalom. Lahko pa, če to želimo, na isti način tudi izklopimo blokiranje samodejno pojavnih oken, kar pa nikakor ne priporočam.

Darko Cencelj
MCP, MCDST

darko.cencelj@kompas-xnet.si



SVETOVANJA IN REŠITVE S PODROJAJA
UNALNIŠKE IZMENJAVE PODATKOV
RIP/EDIFACT

VISIT
Zavod za uporabništvo informacijskih tehnologij

www.visit.si info@visit.si

Internet Explorer v nedeljski obleki

Danes si življenje težko predstavljamo brez interneta. Orodje, ki nam omogoča pregledovanje spletnih vsebin, je že integrirano v operacijski sistem Windows. Seveda govorim o Internet Explorerju. V zadnjih letih, pa so se alternativni brskalniki mnogo bolj razvili in postali veliko bolj uporabni za učinkovito in hitro deskanje po svetovnem spletu. Med najbolj priljubljenimi je Mozilla FireFox. Poleg le-tega so tu še npr. Opera, Netscape Navigator, Safari in drugi. Vsi naštetni programi delujejo na drugačnem jedru od IE-ja, kar povzroča, da pride do popačenja pri prikazu določenih internetnih strani.

Moj namen pa je predstaviti brskalnik, ki je v bistvu nova lupina za Internet Explorerjevo jedro. Imenuje se Maxthon, verjetno bolj znan pod starim imenom MyIE2. Gre za izredno izpopolnjen IE, z mnogo uporabnimi funkcijami. Strani se odpirajo v jezičkih (tab-ih), kar pomeni, da imate v opravlilni vrstici ne glede na število odprtih strani vedno samo en gumb. Tudi premikanje med jezički je izredno enostavno. Potrebno je zadržati desni gumb miške in zavrteti kolešček. Seveda je za navigiranje med jezički še kar nekaj možnosti s pomočjo tipkovnice in pa s funkcijo imenovano Mouse Gestures. Strani je mogoče združevati v grupe, kar pomeni, da naenkrat odprete vse strani, ki so združene v grupo.

Mouse Gestures omogoča enostavno izvajanje ukazov kot so Osveži (Refresh), Naprej (Forward), upravljanje jezičkov,... kar z desnim klikom miške. Na primer, za osvežitev strani je potrebno zadržati desni gumb miške in povleči miškin kazalec gor dol. Stvar je izredno uporabna in ko se jo navadiš, pridobiš veliko časa, saj ni potrebno nabirati kilometrine z vašo miško do ustreznih gumbov.

Dandanes so internetne strani oblegane z raznimi oglašnimi pasicami, pojavnimi okni, ki vas zasipajo z reklamami, kar nenazadnje privede tudi do nepreglednosti strani same. Maxthon ima vgrajeni dve orodji, ki sta izredno uspešni v boju proti prej omenjenemu problemu. "Filter List" poskrbi za odstranitev večine reklam na internetni strani, "AD Hunter" pa poskrbi za pojarna okna.

Maxton poskrbi tudi za vašo zasebnost. Zelo enostavno je izbrisati pišotke (cookies), predpomnilnik (cache) in zgodovino deskanja (address and browsing history). Vsi ti ukazi se nahajajo neposredno v meniju in kar je najlepše, omogoča tudi avtomatično čiščenje le-teh.

Maxthon pa ni pozabil tudi na izredno priljubljene spletnne dnevниke (blog-e). Ko zaidete na stran, ki jih vsebuje, vas Maxthon o tem obvesti in si jih lahko enostavno dodate v svojo zbirko. Za pregledovanje le-teh imate na levi strani stransko pasico, v kateri si lahko prikažete tudi priljubljene povezave (Favorites), zgodovino (History) in celo drevesno strukturo vašega trtega diska (Folders). S klikom na mapo iz drevesne strukture, se vam vsebina le-te odpre v novem jezičku in z vsebino lahko počnete vse, kar omogoča Windows Explorer.

Spisku izredno uporabnih funkcij kar ni videti konca, če pa katero pogrešate, obstaja tudi veliko dodatkov (plugin-ov).

In na koncu se postavlja vprašanje. Zakaj bi recimo preselili iz npr. FireFox-a na Maxthon?

Ker zadeva okupira presenetljivo malo pomnilnika v primerjavi s konkurenco in ob tem ponuja vse njene funkcije.

Jure Belič

Microsoft Office Specialist

jure.belic@kompas-xnet.si

C# 2.0 novosti

C# 2.0 prinaša kar nekaj novosti v sintaksi, ki poleg tega da olajšajo delo programerju v razvojni fazi, performančno vplivajo na program tudi med samim izvajanjem. Novosti so na voljo tudi razvijalcem, ki programirajo v VB.NET, ampak v malce drugačni sintaksi. Tokrat vam bomo predstavili najbolj zanimive in uporabne.

1. Generics

Generiki oziroma parametrizirani tipi, omogočajo delo z elementi, katerih tip se ne določi med razvijanjem programa, ampak med samim izvajanjem. Uporaba generikov pride najbolj prav pri uporabi razredov, ki predstavljajo zbirko. Pretvarjanje med tipom System.Object in nekim poljubnim tipom, ki ga imamo shranjenega v zbirki, je tako odveč, saj smo z uporabo generikov točno določili katerega tipa morajo biti spremenljivke, ki se nahajajo v zbirki.

//Uporaba ArrayLista v .NET ogrodju 1.1:

```
System.Collections.ArrayList list1 = new System.Collections.ArrayList();
list1.Add(3);
list1.Add("test"); //ne povzroči napake
System.Collections.ArrayList list2 = new System.Collections.ArrayList();
list2.Add("2");
list2.Add("test2");
```

//Uporaba ekvivalentnega razreda v ogrodju 2.0

```
List<int> list1 = new List<int>();
list1.Add(3);
list1.Add(105);
```

V primeru, da želimo v listo shraniti element, ki ni istega tipa, kot tip določen v konstruktorju, pride do napake. Tako smo pri branju liste lahko prepričani, da so notri le podatki enega tipa, ki je določen s parametriziranim tipom v konstruktorju.

2. Partial classes

.NET framework 2.0 nam omogoča, da definicijo enega razreda, razbijemo na poljubno število datotek. Ključna beseda **partial** je predvsem uporabna pri uporabi Visual Studio designer-ja. Med gradnjo uporabniškega vmesnika, nam VS.2005 vse definicije gradnikov na formi zapiše v posebno datoteko. Sintaksa je sledeča :

```
partial class RazredA { //koda#1 }
partial class RazredA { //koda#2 }
```

Definiciji razreda RazredA, se lahko nahajata v dveh različnih .cs datotekah, ki jih bo prevajalnik kasneje združil.

3. Nullable types

Tudi vrednostne spremenljivke lahko sedaj vsebujejo vrednost null. Nullable types so uporabni predvsem pri branju podatkov iz baze. Če želimo, da neka spremenljivka lahko vsebuje tudi vrednost null, moramo deklaracijo spremenljivke zapisati takole:

```
int? n;
```

Vendar moramo biti pazljivi, v primeru, da bi takšno spremenljivko želeli pretvoriti v navadno

spremenljivko tipa intiger, bi v primeru, da je njena vrednost null, prišlo do napake. Zato uporabimo funkcijo `System.Nullable.GetValueOrDefault`, ki nam v primeru vrednosti null, vrne privzeto vrednost spremenljivke, ki je v primeru tipa integer, vrednost 0. Če nas zanima ali spremenljivka vsebuje neko vrednost ali je njena vrednost null, uporabimo funkcijo `HasValue`.

4. Anonymous methods

V verziji 1.1 smo lahko uporabljali le poimenovane procedure/funkcije, se pravi metode, ki so del konkretnega razreda. V primeru uporabe delegatov, smo morali tako v samem konstruktorju podati ime funkcije, ki se je nahajala v trenutnem objektu, ali pa smo inicializirali nov objekt, ter uporabili neko njegovo metodo, ki ustreza trenutnemu delegatu.

V verziji 2.0 nam to ni več potrebno, delegat lahko inicializiramo kar z vsebinou poljubne funkcije, ki jo bomo uporabljali samo v povezavi z našim delegatom. Pa si poglejmo primer:

```
//C# 2.0
//Deklaracija delegata na proceduro z enim parametrom tipa integer
delegate void Del(int x);
//Incializacija delegata z anonimno metodo
Del d = delegate(int k)
{
    //poljubna koda procedure, ki jo bomo klicali prek delegata
};
```

Jernej Gorički
MCP, MCAD.NET, MCT
jernej.goricki@kompas-xnet.si

Vsi, ki ste zainteresirani za področje Microsoft SQL Server 2005, si v spodnji tabeli lahko ogledate ponudbo tovrstnih tečajev (termine, cene). **Vljudno vabljeni!**

Oznaka	Ime tečaja	DNI	Marec	April	Maj	Junij	Julij	Cena
2779	Implementing a MS SQL Server 2005 Database	3	13-15					178.000 SIT 742,78 EUR
2780	Maintaining a MS SQL Server 2005 Database	3		10-12				178.000 SIT 742,78 EUR
2786	Designing a MS SQL Server 2005 Database	2	16-17					136.000 SIT 567,52 EUR
2787	Designing Security for MS SQL Server 2005	2		13-14				136.000 SIT 567,52 EUR
2788	Designing High Availability Database Solutions Using Microsoft® SQL Server™ 2005	3			zbiramo prijave			178.000 SIT 742,78 EUR
2789	Administering and Automating Microsoft® SQL Server™ 2005 Databases and Servers	1	20					78.000 SIT 325,49 EUR
2790	Troubleshooting and Optimizing Database Servers Using Microsoft® SQL Server™ 2005	2			zbiramo prijave			136.000 SIT 567,52 EUR
2733	Updating your Database Administration Skills to Microsoft SQL Server 2005	2			zbiramo prijave			136.000 SIT 567,52 EUR
2734	Updating your Database Development Skills to Microsoft SQL Server 2005	3			zbiramo prijave			178.000 SIT 742,78 EUR

Enostavnejše prijavljjanje

Se vem pogostokrat dogaja, da se morate na vašem računalniku na delovnem mestu dnevno prijavljati na druge računalnike v omrežju in da morate večkrat na dan vpisovati uporabniška imena in gesla? Če imate takšen problem, potem obstaja rešitev, ki vam vsaj zmanjša število dnevnih prijav na različne računalnike.

Windows XP in Windows Server 2003 imata možnost shranjevanja gesel za različne omrežne vire. Uporabnik tako lahko določi ime računalnika ter uporabniško ime in geslo, ki ga bo lokalni računalnik uporabil pri dostopu do omrežnega vira.

To možnost najdemo v Windows XP (Windows Server 2003) operacijskem sistemu pod **Start -> Settings -> Control Panel -> User accounts -> zavihek »Advanced«** ter možnost **»Manage passwords«**. Na primer, da smo zadolženi za administracijo nekega računalniškega sistema, na lokalni računalnik pa se (ker upoštevamo dobra varnostna priporočila J) prijavljamo v kontekstu »navadnega uporabnika« (pripadnika samo »Domain users« skupine). V tem primeru nas bo sistem vedno, ko bomo žeeli kaj postoriti na nekem strežniku, (datotečni strežnik, web, poštni strežnik, ipd.) vprašal za ustrezno uporabniško ime in geslo. Vse kar moramo narediti za to, da se rešimo nenehnega spraševanja po uporabniškem imenu ter geslu je odpreti okno »Stored Usernames and Passwords« ter vpisati ime računalnika (ali pa spletnega mesta) ter kombinacijo uporabniškega imena in gesla, ki ga želimo uporabiti ([Slika](#)).

Tega postopka seveda ni priporočljivo uporabljati na javnih računalnikih, saj lahko s pomočjo definiranja uporabniškega imena in gesla seveda omogočimo drugim dostop do naših omrežnih virov. Če se nam slučajno to zgodi ali pa če shranjena gesla predstavljajo varnostni problem, jih lahko vedno tudi pobrišemo in sicer tako, da izberemo omrežni vir ter kliknemo na gumb »Remove«.



Mini nasvet številka 1: Če želite kar najhitreje dostopiti do okna »Stored Usernames and Passwords« v ukazno vrstico Start -> Run vpišite **»control keymgr.dll«**.

Mini nasvet številka 2: Ko boste na omrežnem viru menjali geslo ga morate popraviti tudi v oknu »Stored Usernames and Passwords«, drugače boste boste imeli težave s samozaklepanjem uporabniškega imena.

Pa previdno uporabo. ☺

Gregor Šuster
MCP, MCSA: Security, MCSA: Messaging,
MCSE NT4/2000/2003, MCT

gregor.suster@kompas-xnet.si

Uporaba CustomValidator kontrolnika

Na prejšnjih straneh ste lahko prebrali katere kontrolnike imamo na voljo za preverjanje vnosov in kaj nam omogočajo.

Rešitev, ki jo bom prikazal tukaj, predstavlja CustomValidator, ki preverja ali je vnos v polje daljši od treh znakov in CompareValidator, ki primerja vrednost z 1234.

Za slednje bi lahko uporabili tudi CompareValidator, vendar bi v tem primeru ob napačnem vnosu dobili dve sporočili o napaki; če bi vnesena vrednost imela manj kot tri znake, bi vsakič dobili tudi sporočilo o napaki, ki ga vrne CompareValidator kontrolnik. Da se temu sporočilu izognemo, imamo na voljo dve možnosti; prikazana deluje samo na stežniški strani, zato preverjanje vnosa na klientu v tem primeru

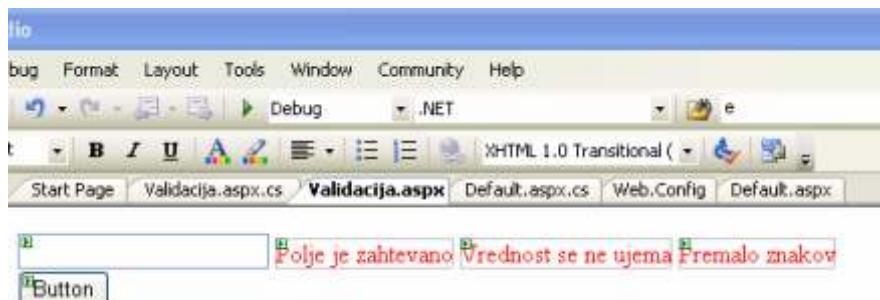
odpade.

Kombinacija kontrolnikov CustomValidator in CompareValidator

Kot sem omenil, je naš cilj, da se sporočilo CompareValidatorja ne prikaže, če CustomValidator ne uspe. V naveden primeru sem nastavil lastnost ValueToCompare CompareValidatorja na 1234 in napisal ustrezno funkcijo za CustomValidator, ki preverjanje izvede na strežniku (dvoklik na CustomValidator naredi ustrezno proceduro).

Pazite da boste na vseh kontrolnikih nastavili lastnost EnableClientScript na false, da se preverjanje ne bo izvajalo na klientu!

Izgled strani:



Koda @#):

```
protected void CustomValidator1_ServerValidate(object source, ServerValidateEventArgs args){
    string podatki = args.Value ;
    if (podatki.Length < 4){
        args.IsValid = false ; //sporočilo o napaki se prikaže
        //lastnost IsValid CompareValidatorja nastavimo na true
        //da se izognemo sporocilu o napaki
        CompareValidator1.IsValid = true;
    }
    else{
        args.IsValid = true; //sporočilo o napaki se ne prikaže
    }
}
```

S to rešitvijo verjetno ne boste zadovoljni, če boste želeli izvajati preverjanje tudi na klinetu, saj 'CompareValidator1.IsValid = true;' ne moremo narediti v JavaScriptu.

Rešitev tega problema bo prikazana v naslednji številke naše revije.

Uroš Žunič
Microsoft Office Specialist, MCP, MCAD.NET, MCT
uroszunic@kompas-xnet.si



Ste poskrbeli za zaščito?

virus, hektiki in zlonamerni postani na tem klicu? Vsi vodljivi omrežje in storitveni podatki, ki jih imate, so vsekakor začasljivih in vseheno nevarnih. Da zmanjste v riziko, lokač je, zaradi koga pomembni podatki, zaposlitvi, ali finančni danici, ki najbolje, s hitrostjo in z�etljivo varčenjem spodbijači vseh zanesljivosti in mecenosti in v ustreznem času zaščita družbe Symantec.











Na voljo vam je popolnoma prenovljena družina Symantec produkrov namenjenih domači uporabi.

www.kompas-xnet.si | info@kompas-xnet.si | 01/5136-990

PiKA 13

Uporaba Accessove podatkovne zbirke v Javi 1.5 - 2. del

V prejšnji številki pike smo si pogledali, kako vzpostavimo povezavo z Accessovo zbirko podatkov, tako da inicializiramo objekt connection, ki je osnovni objekt za delo s kakršnokoli podatkovno zbirko. Sedaj si bomo pogledali, kako ta objekt uporabimo za branje in pisanje podatkov v/iz baze.

```
Import java.sql.*;
Import java.util.*;

Public class TestDB
{
    public static void main(String[] args)
    {
        DBHelper dbhelp = new DBHelper(); //Objekt, ki smo ga izdelali v prejšnji številki
        Try
        {
            Connection conn;
            Statement stat;

            con= dbhelp.getConnection();
            stat = con.createStatement();
            stat.executeUpdate //Pisanje v tabelo
            (
                "INSERT INTO TabelaX " +
                "VALUES ('Vrednost1', 'Vrednost2', 'Vrednost3')"
            );

            stat.executeUpdate //Brisanje iz tabele
            (
                "DELETE FROM TabelaX WHERE TabelaX.ID='3'"
            );

            ResultSet rs = stat.executeQuery //Branje iz tabele
            (
                "SELECT * FROM TabelaX"
            );
        }
        Catch(Exception e)
        {}
    }
}
```

Pri branju iz podatkovne zbirke uporabimo objekt ResultSet, kamor shranimo rezultat naše poizvedbe. Podatke nato beremo vrstico za vrstico z uporabo ukaza getString, pri tem pa se ne smemo pozabiti premikati naprej po vrsticah:

```
while (rs.next())
```

```
{
    String s = rs.getString("StolpecX");
    System.out.println("StolpecX ima vrednost: " + s);
}
```

V primeru, da podatek v stolcu ni tipa String, uporabimo drugačno funkcijo : getByte, getShort, getInt, getLong, getDate, getFloat,...

Jernej Gorički
MCP, MCAD.NET, MCT
jernej.goricki@kompas-xnet.si

Preverjanje vnosa v internetnih aplikacijah

Vsako vnosno polje na obrazcu internetnega programa, lahko predstavlja šibko točko, ki jo napadalec lahko izkoristi za vdor v naš program.

Zato se je pri internetnih aplikacijah pametno držati pravila »Vsak vnos je zloben, dokler ne dokažemo nasprotno« in je zelo pomembno, da preverimo vsak podatek, ki ga sprejmemo v aplikacijo. S tem se izognemo napadom 'zlobnih' uporabnikov in napakam 'dobrih' uporabnikov.

Preverjanja se je najbolje lotiti po sistemu 'dovoli kar je dobro, ostalo blokiraj'.

ASP.NET nam ponuja nekaj kontrolnikov, ki nam bodo pomagali preveriti vnesene podatke. Kontrolniki delujejo v kombinaciji s kontrolniki, ki nam omogočajo vnos (npr.: Tekstovno polje).

V orodjarni so nam na voljo naslednji kontrolniki za preverjanje (v oklepaju so naštete lastnosti, kih moramo nastaviti):

RequiredFieldValidator – kontrolnik, ki zahteva vnos v polje (ControlToValidate, ErrorMessage),

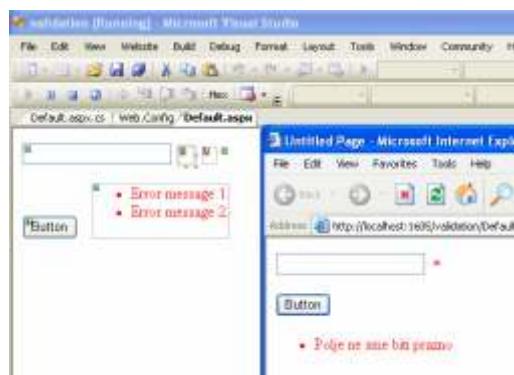
RangeValidator – kontrolnik, ki preverja ali vnos ustreza dolžine em umesnosti (ControlToValidate, ErrorMessage, MinValue, MaxValue),

CompareValidator – kontrolnik, ki primerja dve vrednosti (ControlToValidate, ValueToCompare, ControlToCompare, ErrorMessage),

CustomValidator – napišemo svojo funkcijo za preverjanje (ControlToValidate, ClientValidationFunction, ErrorMessage),

RegularExpressionValidator – kontrolnik, ki preveri ali ima vnos ustrezno obliko npr.: elektronski naslov (ControlToValidate, ErrorMessage, ValidationExpression),

ValidationSummary – povzetek napak na strani. Ta kontrolnik navadno postavimo blizu kontrolnika za potrditev ('Submit gumbek') da se vse napake izpišejo na enem mestu. V tem primeru lahko pri vseh zgoraj našteti kontrolnikih nastavimo še lastnost Text, in sicer na *. Stran z napako, bi v tem primeru izgledala tako:



Vsem kontrolnikom moramo nastaviti lastnost ControlToValidate – to je kontrolnik, katerega vsebino preverjamo (TextBox1 v zgornjem primeru) in lastnost ErrorMessage – sporočilo,

ki se pojavi ob nepravilnem vnosu. To sporočilo se lahko pojavi ob kontrolniku, ki ga preverjamo ali povzetku napak, če ga uporabimo.

Vsi kontrolniki izvedejo preverjanje na strežniku in če je možno tudi na odjemalcu (če ima uporabnik omogočen JavaScript). Preverjanje na strežniku se izvede iz varnostnih razlogov, saj bi lahko uporabniki v brskalnikih onemogočili JavaScript ali kako drugače spremenili funkcije za preverjanje. V kolikor je JavaScript omogočen, se preverjanje izvede hitreje, saj ni

potreben zahtevek na strežnik.

Torej so nam ti kontrolniki lahko v veliko pomoč pri obrambi pred napadi kot je npr.: SQL injection, saj lahko omejimo vnos na vrednosti, ki jih v aplikaciji pričakujemo, vse ostalo pa zavrnemo.

Uroš Žunič
Microsoft Office Specialist,
MCP, MCAD.NET, MCT
uros.zunic@kompas-xnet.si

Spoštovani!

Ste morda iz generacije, ko delo za računalnikom še ni bilo tako uveljavljeno in razvito kot je danes? Veste, da bi lahko bili kos informacijski tehnologiji, pa vas je 'strah' prvega koraka in med drugim opazujete nadebudne malčke (vnučke), kako že 'obvladajo' delo za računalnikom? Bi si želeli pridobiti vsaj osnovno računalniško znanje? Si želite, da bi sami znali napisati kakšen dopis, prošnjo, pritožbo ali kaj drugega v elektronski obliki (na računalnik)? Si kdaj želite kaj pogledati (podatke, slike...) ali pa komu kar najhitreje poslati sporočilo? Kdaj prosite mlajše člane vaše družine ali prijatelje oz. znance za pomoč, ki vključuje delo za računalnikom? Bi si želeli plačevati položnice kar od doma? Se zavedate, da je dandanes znanje računalništva že skoraj pogoj za uspeh in 'preživetje' v današnjem tempu in načinu življenja?

V kolikor ste na katerokoli vprašanje odgovorili pritrdirljivo, imamo mi rešitev za vas. PONUJAMO VAM NASLEDNJE DELAVNICE:

1. **MOJI 'PRVI KORAKI'**: Že ime delavnice pove, da je primerna vsem, ki z osebnim računalnikom še nimate izkušenj ali pa jih imate zelo malo.

Naučimo se: pisati in oblikovati dopise, iskati informacije na Internet-u, posiljati elektronska sporočila.....

Delavnice se lahko udeležite vsi, saj posebnega predznanja ne potrebujete.

Spoznali boste osnove MS Windows, Internet, Outlook in MS Word. Delavnica poteka 9 dni oz. 40 učnih ur (trikrat na teden od 8h do 12h). **Termin je od 26. junija do 14. julija 2006.**

2. **'SREDNJA ŠOLA ZA AKTIVNE'**: Ta delavnica pa je namenjena vsem tistim, ki že imate osvojene osnove računalništva in si jih želite poglobiti ter spoznati dodatne programe.

Naučimo se: zahtevnejšega oblikovanja dopisov, dela s preglednicami (vodenje stroškov lastnega gospodinjstva ipd.), izdelave predstavitev.....

Delavnice se lahko udeležijo vsi, ki že poznajo osnove računalništva.

Naučili vas bomo uporabljati PowerPoint, Internet, Word in Excel. Delavnica poteka 9 dni oz. 40 učnih ur (trikrat na teden od 8h do 12h). **Termin je od 26. junija do 14. julija 2006.**

3. **KAKO USTVARITI SVOJO SPLETNOST STRAN**

Ste morda član oz. ustanovitelj katerega od klubov ali društev? Želite imeti svojo spletno stran, s katero bi se predstavljali in bili razpoznavni? Če imate tovrstne potrebe, lahko od čistega začetka (prazne strani) do znanja za izdelavo zanimive spletne strani, prideite v samo petih dneh. Spoznali boste FrontPage. Delavnica poteka 5 dni oz. 22 učnih ur.

Delavnica je pripravljalna za udeležence, ki poznajo delo z okoljem Windows in Internet Explorer.

Delavnica poteka 5 dni oz. 22 učnih ur (trikrat na teden od 8h do 12h). **Termin je od 26. junija do 5. julija 2006.** Cena 40 urne delavnice je 57.600 SIT (240,36 EUR), 22 urne delavnice pa 35.000 SIT (146,05 EUR) in že vključuje DDV (ter malico, napitke, gradivo...). **Prijave zbiramo do 19.6.2006.**

Za vse dodatne informacije sem vam na voljo (tina.vehovar@kompas-xnet.si, 01/5136-993).

Z največjim veseljem vas pričakujemo ☺!

Za naše zveste bralce ☺ !

Zahvaljujem se vam za prebiranje naše revije in ohranjanje stika z nami.

Odkar smo na trgu, se tudi z vašo pomočjo razvijamo in rastemo.

Naj vam povem, da je naš primarni cilj, [vaše zadovoljstvo](#). Naša dejavnost temelji predvsem na izobraževanju, zato ga želimo izvajati najboljše.

V preteklih letih smo si pridobili veliko izkušenj in spoznali težave, na katere zaposleni ob uporabi osebnega računalnika pri svojem delu najpogosteje naletijo.

Ponujamo vam vrsto tečajev, ki vam dajejo veliko odgovorov na tovrstne težave (v kolikor bi se žeeli udeležiti katerega izmed teh, se prijavite čimprej).

Izpolnjeno prijavnico (na koncu priloženega koledarja) nam lahko pošljete:

- po e-pošti na info@kompas-xnet.si
- po fax-u na 01/5136-999
- po pošti na naslov: KOMPAS Xnet d.o.o. (Stegne 7, 1000 LJUBLJANA)

Morda pa kljub obsežni ponudbi niste povsem prepričani v pravo izbiro tečaja, a vseeno potrebujete pomoč (bi radi prišli do hitrejših izračunov, bi si izdelali spletno stran, želite narediti kakšno prezentacijo in jo predstaviti zaposlenim...).

V podjetjih oz. organizacijah se vse bolj odločajo za izobraževanja, ki so [prilagojena njihovim potrebam in željam](#). Vsebino, način izvedbe, termin in lokacijo določimo po dogovoru z naročnikom.

Vse več posameznikov pa se odloča tudi za individualno izobraževanje (inštrukcije), ki se je izkazalo za zelo priljubljeno metodo učenja.

Za zaključene skupine lahko zahtevate posebno ponudbo! Pa tudi na popuste za večje skupine ne pozabite!

Naši predavatelji so vam pripravljeni prisluhniti in priskočiti na pomoč, saj so usposobljeni za reševanje vsakršnih težav, ki vključujejo delo z osebnimi računalniki. To jim med drugim predstavlja tudi nove izzive in vzbuja željo po iskanju rešitev. ☺

Želimo si vašega odkritega mnjenja v zvezi z morebitnimi težavami in potrebami po izobraževanju. Pripravljeni smo vam prisluhniti in uskladiti tako vaše, kot naše interese, da bi dosegli obojestransko zadovoljstvo.

Individualno se vam bomo posvetili, če nam boste le dovolili. Karkoli vas zanima v zvezi z računalniškim izobraževanjem, nam sporočite in verjamemo, da vam bomo lahko ustregli. Vsi se moramo vse življenje učiti in izpopolnjevati.

Pripravljeni smo vam pomagati in odpraviti te rešljive težave. Le sporočite nam jih!

Za podrobnejše informacije in pojasnila me lahko pokličete na direktno telefonsko številko: [01/5136993](tel:015136993), mi pošljete e-pošto na e-naslov: tina.vehovar@kompas-xnet.si ali pa se oglasite kar osebno.

S prisrčnimi pozdravi ☺,

Tina Vehovar
organizatorka izobraževanj - komercialistka
tina.vehovar@kompas-xnet.si

Računalniška nadlega

Problemom z virusi se danes več ne moremo izogniti. Predstavljajo nevarnost za vsak računalnik, ki je priklopljen omrežje. Edino pravo orodje za boj proti virusom je antivirusni program, ki mora biti nameščen na računalniku. Brez njega skorajda ni možnosti, da bi vaš računalnik deloval prav dolgo. Da pa bodo težave še večje, so poleg virusov vedno bolj nadležni in nič manj nevarni še drugi, prav tako škodljivi programi, kot so črvi ali trojanski konji. V naslednjih vrsticah bom poskusil opisati razliko med njimi, da se jih boste v prihodnje lažje obvarovali ali (če vas že napadejo) lažje prepoznali.

Računalniški virus je po definiciji program, ki se zna sam razširjati preko drugih računalniških programov ali datotek. Dobimo ga na ta način, da poženemo program ali odpremo dokument, ki vsebuje virus. Največkrat se to zgodi, ko navidez varno pripompono elektronske pošte odpremo, s tem pa (brez naše vednosti) okužimo naš računalnik. Če imate nameščen ustrezен antivirusni program, ta ponavadi prestreže virus in ga pobriše, v nasprotnem primeru pa se pripne drugi datoteki ali programu, ki ga imenujemo gostitelj. Z njim se nato virus širi naprej. Virusi so ponavadi zlonameri in lahko povzročijo veliko škode uporabnikom (npr. uničijo podatke), lahko pa tudi samo "hagajajo" (npr. upočasnijo delovanje računalnika). Nekatere vrste virusov delujejo tako, da se zaženejo ob specifičnemu datumu in uri ali pa šele takrat, ko jih sproži kakšen izmed postopkov uporabnika. Taki virusi so znani kot časovne bombe (ang. time bomb). Vsi se prenašajo na enak način, tako da se gostitelj prenese na še neokužen računalnik, ko ga uporabnik pošlje preko omrežja ali pa prenese z disketo, zgoščenko...

Virusi pa niso edina nadloga, s katero se lahko srečate. Tu so tudi črvi (ang. worms), ki jih nekateri pogosto zamenjujejo z virusi, a so v resnici lahko še bolj nevarni od njih. To pa zato, ker se lahko samodejno prenašajo po omrežju, ne da bi zato potrebovali gostiteljsko datoteko. Črvi izkoriščajo računalniško omrežje in se samodejno prenašajo po njem brez dodatnega posega uporabnika. S svojim nenehnim prenosom pogosto tudi upočasnijo delovanje omrežja. Za razliko od

virusov se ne omejijo samo na povzročanje škode na računalniku, ki so ga okužili. Možnosti za okužbo s črvom se povečajo takrat, kadar poleg brskanja po spletu in elektronske pošte uporabljate še programe za izmenjavo datotek.

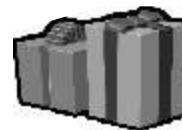
Ko govorimo o škodljivih programih, ne smemo pozabiti na t.i. trojanske konje (ang. Trojan horse) ali na kratko trojance. Trojanski konj je program, ki je na videz legalen in ga sami namestimo na računalnik, da nam bo služil z določenim namenom. V resnici tak program v ozadju počne še marsikaj drugega. Ponavadi aktivnosti trojanskih konjev potekajo skrito in zanje sploh ne vemo. Trojanci najpogosteje vohunijo in zbirajo podatke o uporabniku ali pa omogočajo, da nepooblaščena oseba (heker) na daljavo prevzame nadzor nad vašim računalnikom. To pomeni, da ga lahko brez vednosti uporabnika kontrolira preko omrežja, ga spremeni v t.i. zombija (ang. zombie computer) in uporabi za svoje namene (npr. pošiljanje neželene elektronske pošte). Poglavitna razlika med trojanskim konjem in virusom je v tem, da je trojanec navidez normalen program, ki se ne zna razširjati po omrežju, ampak izkorišča zaupanje uporabnikov, ki ga nič hudega sluteči namestijo na svoj računalnik. V zadnjem času nekateri trojanci vsebujejo že tudi možnosti, ki omogočajo da se samodejno širijo. To pomeni da so po definiciji vedno bližje virusom, ki to znajo in še dodatno otežujejo njihovo odkrivanje in preprečevanje okužb.

Iz zgoraj opisanega lahko razberemo, da je včasih težko ločiti eno nadlego od druge, še posebej zato, ker so virusi, črvi in trojanski konji vedno bolj "zvitii" in tako še lažje okužijo računalnik. Učinkovito zaščito nudijo različni antivirusni programi, požarni zidovi in programi namenjeni iskanju črvov in trojanskih konjev. Veliko pa lahko vplivamo tudi sami, če pri delu z računalnikom pazimo kaj počnemo in se držimo nasvetov strokovnjakov, kako se pred njimi ubraniti.

Peter Kobe
Microsoft Certified Professional,
Microsoft Office Specialist Master Instructor
peter.kobe@kompas-xnet.si

SREČNI NAGRajENCI

Zahvaljujemo se vam za sodelovanje v nagradni igri, kjer smo vas spraševali po novih tečajih v našem programu.



Žreb je nagrade razdelil takole:

1. nagrada (bon v vrednosti 15.000,00 SIT)

Marija Hudopisk, Ravne na Koroškem

2. nagrada (bon v vrednosti 10.000,00 SIT)

Frane Čeh, Kranj

3. nagrada (bon v vrednosti 10.000,00 SIT)

Ni bila podeljena.

Vsi nagrajenci bodo o izidu žrebanja obveščeni po pošti.

ČESTITAMO!!

NAGRADNO Vprašanje

Kaj je "slipstreaming"?

Odgovore na nagradno vprašanje nam pošljite najpozneje do 1.6.2006. Prosimo vas da na odgovore napišete podjetje, ime, priimek ter naslov.

Na Xnet-ovo revijo PIKA ali "Trike in nasvete" se lahko naročite na e-naslov info@kompas-xnet.si.

Pomagajte PiKI na pravi naslov

Zavedamo se, da imamo v svoji bazi kar veliko napa nih naslovov, saj se je veliko podjetij in ustanov preimenovalo, spremenila so se imena ulic, nekaterih vaših sodelavcev tudi ni ve.



Pomagajte PiKI, da pride v roke vam, ki jo radi preberete. Pokli ite nas in nam sporo ite pravilne podatke, seveda pa lahko spremembe naslova sporo ite tudi po elektronski pošti.

Za pomo se vam toplo zahvaljujemo!

Iz sveta znamk Pošte Slovenije

Predstavljamo vam zadnje priložnostne poštne žige.

Več informacij si oglejte na spletnih straneh "Dežela znamk" na naslovu:

<http://www.posta.si>



KOLOFON

Izdaja:

KOMPAS Xnet

Pražakova 4

1514 Ljubljana

Tel: 01 5136-990

Fax: 01 5136-999

Info@kompas-xnet.si

www.kompas-xnet.si

Direktorica:

Branka Slinkar

Glavni urednik in

oblikovalec:

Jože Markič

Pomočniki glavnega urednika:

Jure Belič,

Dare Cencelj,

Jernej Gorički,

Peter Kobe,

Aleš Lipušček,

Gregor Šuster,

Tina Vehovar,

Uroš Žunič.

Ognjeni krst

Jernej

Z levi okrog šotorja

Gregor

Native speaker

Jure

Bowling rekorderja

Peter, Robi

Srečna lastnica Yarisa

Tina

Zamenjal bowling za bridge

Aleš

Noč in dan študira

Uroš