

PIKA

AKTUALNOSTI S PODROČJA IT STORITEV | april 2026, št. 2, letnik XXIX

ZAKAJ JE CENEJE 'POKVARITI' FIGMO KOT SHAREPOINT?

stran 9

WORKSTREAM OASIS: SODOBNA INTRANETNA IZKUŠNJA, PREDSTAVLJENA NA SHAREPOINT HACKATHONU 2026

stran 13

IZDELOVANJE POROČIL VRTELNE TABELE GLEDE NA KLJUČ

stran 17

OD SPRETNOSTI DO DOKAZILA: NOVA ERA MICROSOFTOVIH POTRDIL

stran 35

Xnet
vaš zanesljiv IT partner

Razvijamo digitalno prihodnost

Z nami digitalna pot postane enostavnejša, saj združujemo strokovnost, izkušnje in strast do Microsoft tehnologij.

Pomagali vam bomo do:

- visoko usposobljenih uporabnikov in IT strokovnjakov, ki bodo z novimi znanji učinkovitejši in bodo sprejemali prave odločitve
- boljše informiranosti in sodelovanja zaposlenih, urejene dokumentacije, podprtih delovnih procesov, ... - z naj sodobnejšimi Microsoft rešitvami (on-prem ali O365)
- varne in zanesljive IT infrastrukture

Zaupajte nam, saj svoje **poslanstvo opravljamo že 30 let** in to z vrhunskimi strokovnjaki, ki imajo tudi mednarodne izkušnje.



Smo ponosni organizator

THRIVE KONFERENCA 2026

9. – 10. junij 2026

Rimske Terme

8. junij 2026 – Predkonferenčne delavnice

Postanite mojster Microsoftovih tehnologij.

Učite se od najboljših strokovnjakov na enem mestu.

AI Admin Azure Cloud Security Development

Microsoft 365 Power Platform SharePoint On-Premise

[THRIVECONF.COM](https://thriveconf.com)





UVODNIK

BRANKA SLINKAR

Direktorica

Komaj smo se navadili, da se je začelo leto 2026, že ga je četrtnina za nami.

Z Microsoftom bo naslednje 3 mesece kar pestro, saj bodo zaključevali svoje poslovno leto, zato bo velik pritisk na podaljšanje licenc. Predvsem pa je njihova želja nakup novih in povečana uporaba že kupljenih licenc, saj so na to vezane njihove nagrade za uspešnost.

S tem namenom Microsoft, prek svojih partnerjev, organizira in delno financira številne marketinške aktivnosti, spletne dogodke in webinarje, ki ljudi navdušujejo za uporabo Copilot licenc.

Pri nas pa si zelo želimo, da bi vaši uporabniki, drago plačane licence izkoristili v največji možni meri in si s tem občutno olajšali delo. Za to pa je vsekakor potrebnega nekaj več časa. Dejstvo je, da so orodja zelo zmogljiva, zato jih uporabniki sami težko osvojijo. Predvsem zato, ker je funkcionalnosti res veliko in preprosto ne veš, kaj iskati. Poleg rednega dela zagotovo tudi nimajo časa, ali pa vsaj ne dovolj,

da bi lahko raziskovali vsa ta orodja in se vsak dan kaj novega naučili.

Digitalna pismenost, razumevanje umetne inteligence in varna raba orodij postajajo temeljne kompetence. Zato je izjemnega pomena, da podjetja planirajo za vsakega uporabnika vsaj 2 – 3 dni šolanja na leto, da se sproti seznanijo z novostmi in poglobijo svoje znanje in osvojijo temeljne kompetence. Tako boste zagotovili kontinuirano nadgradnjo znanja zaposlenih in s tem bolj učinkovito delo.

Posvetujte se z našimi sodelavkami, da vam pripravijo prilagojene programe, ki bodo najbolj ustrezali zahtevam delovnega mesta in predznanju zaposlenih. Na ta način bomo lahko kar najbolj optimizirali usposabljanja, tako časovno, kot finančno. [Koledar tečajev >](#)

Vabimo vas na **poslovni zajtrk**:

Zgradite svojega agenta v Microsoft Copilot Studiu: pridružite se ekskluzivni brezplačni predstavitvi, kjer boste v 90 minutah ustvarili svojega agenta. [Več >](#)

21. april 2026, 9:00 - 10:30 (online, v živo)

Priporočamo!

Kraja baz osebnih podatkov je ena najresnejših posledic vdora v informacijski sistem. Organizacije se z njimi srečujejo vse pogosteje, zato je ključno, da znamo takšne in podobne dogodke pravilno prepoznati, obvladati in o njih poročati.

Na skupnem spletnem seminarju bosta **SI-CERT** in Informacijski pooblaščenec osvetlila ključne vidike obravnave kršitev varnosti osebnih podatkov – od ustrezne prepoznave, ukrepov za zajezitev ter poročanja in obveščanja posameznikov.

Spletni seminar bo potekal v sredo, **8. aprila, s pričetkom ob 13.00 uri**. Udeležba je brezplačna. [PRIJAVA NA SEMINAR >](#)



Digital Skills Cup 2026 - preverite svoje digitalne kompetence na globalnem nivoju in osvojite lepo nagrado. Kategorije: AI User, AI

Pro, IT Security in IT development. [Prijave na online kviz >](#)

Enostavno vas moramo ponovno povabiti, da se nam pridružite na že 15. Thrive konferenco 2026.

V **programu** konference sta polna dva dneva, več kot 66 ur, vsebin, ki so tehnične in ne marketinške narave, zato prav vsak, ki dela z Microsoft tehnologijami, najde zase veliko



zanimivega. Teme: **kibernetska varnost, SharePoint, Azure, M365, Exchange, razvoj aplikacij, Power Platforma, AI, Copilot, Teams ...**

Za bolj poglobljeno znanje pa imate na izbiro še **4 pred-konferenčne delavnice**.

Oba dneva konference vam bodo na voljo predavatelji, ki si bodo z veseljem vzeli čas za pogovor z vami osebno. Ne zamudite te priložnosti, da rešite kakšno težavo, ki vam že dolgo ne da spati. Morda pa dobite odlično idejo za vaš naslednji projekt.

Zakaj bi potovali na velike konference v tujino, kjer boste le eden izmed tisočev, ko pa lahko, vrhunska predavanja z **izjemnimi strokovnjaki**, poslušate kar doma. In prav vsakega udeleženca smo posebej veseli.

Ste si že zagotovili pravočasno nadgradnjo vašega SharePoint server 2016 ali SP2019 ali migracijo v oblak, da vam Microsoftova ukinitve podpore v mesecu juliju ne bo prinesla težav?

Ko boste potrebovali partnerja za vaš Microsoft projekt, nas povabite k sodelovanju, saj imamo priznane kompetence za kar 5 področij



Naj bo **Xnet vaša prva izbira, ko gre za IT rešitve in storitve.** Microsoft tehnologije so naša strast že **30 let.**

Povabite nas k sodelovanju, ko boste potrebovali strokovnjake za pomoč v procesu digitalne preнове.

Veselimo se vašega odziva in vam želimo vse dobro.

Branka Slinkar



PRI XNET-U NAM JE VAŠE ZADOVOLJSTVO POMEMBNO!

☞ Matej, NUK

Na predavanju mi je bilo všeč, da je predavatelj artikulirano in strokovno predstavil uporabo ChatGPT. Njegova razlaga je bila jasna, strukturirana in razumljiva, kar je omogočilo, da sem temo dobro razumel in se poglobil v njene možnosti in omejitve.

☞ Danijel, Arriva d.o.o.

Dejan je super predavatelj, z ogromno znanja ter razgledanostjo in smisla za humor.

☞ Aljaž, DEM d.o.o.

Super izobraževanje, vse pohvale predavatelju Mihi. Soočil nas je s težavami, ki jih lahko imamo ter svo teorijo zelo dobro prenesel v prakso.

☞ Jean, HSE d.o.o.

Jože je izjemen strokovnjak na področju SCCM orodja. Zahtevna poglavja je predstavil na način, da smo razumeli tudi uporabniki, ki z orodjem še nimamo veliko izkušenj. Delil je tudi veliko koristnih informacij in dodatnih orodij, ki olajšajo delo s SCCM-jem. Vsekakor izjemno zadovoljen s predavateljem.

Pridruži se zadovoljnim tečajnikom

Copilot
Tips & Tricks

Delajte pametneje in hitreje z Microsoft Copilot AI

Praktični triki in nasveti, s katerimi boste iz Worda, Excela, PowerPointa, Outlooka in Teamsov iztisnili še več v krajšem času.

Oglejte si jih tukaj!

 Microsoft

Xnet
vaš zanesljiv IT partner





IT strokovnjaki

Infrastruktura in
oblačne storitve

Podatkovne baze
in analitika

Poslovne
aplikacije in
avtomatizacija

Upravljanje in
varnost
podatkov

Upravljanje
uporabnikov in
naprav

Razvoj in
integracije

Umetna
inteligenca in
avtomatizacija
procesov



Pokrivamo širok nabor izobraževanj za IT strokovnjake in končne uporabnike. Vsa izobraževanja lahko prilagodimo potrebam vaše organizacije.

📍 Kompas Xnet d.o.o., Stegne 7,
1000 Ljubljana

☎️ 01 5136 990

✉️ info@kompas-xnet.si

🌐 kompas-xnet.si

Osnove Microsoft
365 & Office

Excel & Power BI

SharePoint &
OneDrive

Umetna
inteligenca

Digitalna higiena
in varnost

Power Automate
& Power Apps

Projektni
management



Končni uporabniki

KAZALO

KOLOFON

ISSN: 1408-7863
Kompas Xnet d.o.o.
Stegne 7
1000 Ljubljana

Telefon: 01 5136 990
Email: info@kompas-xnet.si
Web: <https://www.kompas-xnet.si>

Direktorica:
Branka Slinkar

Urednik in oblikovalec:
Aleš Frelih

Člani uredništva:
Branka Slinkar, Aleš Lipušček, Robi Vončina,
Klemen Vončina, Domen Gričar, Petra
Militarev, Aida Kalender Avdič, Lenart Svetek,
Dijana Babič, Žiga Brinc, Jan Žugelj

POVEŽIMO SE:

 facebook.com/KompasXnet/

 twitter.com/kompasxnet

 linkedin.com/company/kompas-xnet-d-o-o-/

 youtube.com/channel/UCfoMnj355AbRMeG66ePS8BQ

9

UX/UI

Zakaj je ceneje 'pokvariti' Figma kot SharePoint?

Aleš Frelih
UX/UI oblikovalec, projektni vodja

13

SHAREPOINT

Workstream Oasis: sodobna intranetna izkušnja, predstavljena na SharePoint Hackathonu 2026

Robi Vončina
MVP, MCT, MCITP, MCSA, MCTS

17

MICROSOFT OFFICE

Izdelovanje poročil vrtilne tabele glede na ključ

Klemen Vončina
Microsoft Office Specialist Master, MCT

19

ADMINISTRACIJA

Powershell kotichek

Aleš Lipušček
MCP, MCTS, MCITP

21

RAZVOJ

Pomembne informacije s SPFx in Copilot API

Domen Gričar
Frontend programer, MCSD, MCSA, MCT

25

RAZVOJ

WebPart z Copilot AI – HTML

Žiga Brinc
Frontend programer

31

RAZVOJ

Od Wordla do 64rdla: Kako zgraditi svojo različico legendarne igre

Lenart Svetek
Frontend programer

KAZALO

35

DRUGO

Od spretnosti do dokazila: nova era Microsoftovih potrdil

Petra Militarev
Vodja izobraževanj

38

PIKIN VITAMIN

Ali ste vedeli?

Dijana Babić
Računovodstvo

41

DOGODKOVNIK

Tečaji, webinarji, seminarji, nasveti in drugi pomembni dogodki

Kolofon

“

Prva bo v Nemčiji...
Malo po malo, do junija
Za terapije je že ekspert
Burne noči 😊
Zdaj pa čisto zares
Ima roko nad skrinjico
Usklajuje, da je vsem prav
Dobrodošel
Ima tudi prenosnega
Gremo v hribe
V ciljni ravnini
Ekstotika je pretehtala
Kolo se že pripravlja
Včasih z vlakom, drugič z avtom
Čez štrudelj ga ni, tud' za zajtrk
Najboljši stric

Robi
Domen
Aleš
Klemen
Žiga
Dijana
Petra
Jan
Aida
Aleš F.
Lenart
Matic
Dejan
Jože
Tomaž
Miha

Vaša mesečna zakladnica IT trikov in nasvetov

Polno uporabnih nasvetov za vsakodnevno delo. Samo 1x na teden!

 Naročite se tukaj

Zablestite pri delu z Microsoft Office



Spoznajte, kako učinkovito uporabljati Word, Excel, PowerPoint, Outlook in druge aplikacije, ki vam bodo olajšale delo in povečale vašo učinkovitost.

Preverite naše Microsoft tečaje

 info@kompas-xnet.si  +386 1 5136 990

Microsoft Copilot AI



Odklenite svoj polni potencial pri delu z Microsoft Copilotom

Odljučna priložnost, da spoznate:

- razumevanje prednosti AI
- pred-priprava AI orodij za vaše delo
- uporaba AI in njene prednosti
- razvoj AI rešitev

Pošlji povpraševanje

 info@kompas-xnet.si  +386 1 5136 990



ZAKAJ JE CENEJE 'POKVARITI' FIGMO KOT SHAREPOINT?



Aleš Frelih

UX/UI oblikovalec, projektni vodja
ales.frelih@kompas-xnet.si



Kako s testiranjem v Figma prihranimo čas, denar in živce?

Predstavljajte si klasičen scenarij: Po mesecih načrtovanja, sestankov in programiranja ponosno lansirate nov SharePoint intranet uporabnikom. Vse deluje tehnično brezhibno, toda že prvi teden na tehnično podporo prihajajo klici: "Kje najdem obrazec za dopust?", "Zakaj iskalnik ne najde ničesar?", "Novi portal je prekompliciran, raje bi uporabil starega." Kaj se je zgodilo? Zgodil se je razkorak med tehnično izvedbo in pričakovanji dejanskih uporabnikov.

V Kompas Xnetu se zavedamo, da je najboljši intranet tisti, ki ga zaposleni radi uporabljajo in se v njem tudi znajdejo. Zato v procesu UX/UI oblikovanja uporabljamo pristop prototipiranja, ki morda na začetku

vzame nekaj ur več, a na koncu prihrani dodatne stroške in preglavice.

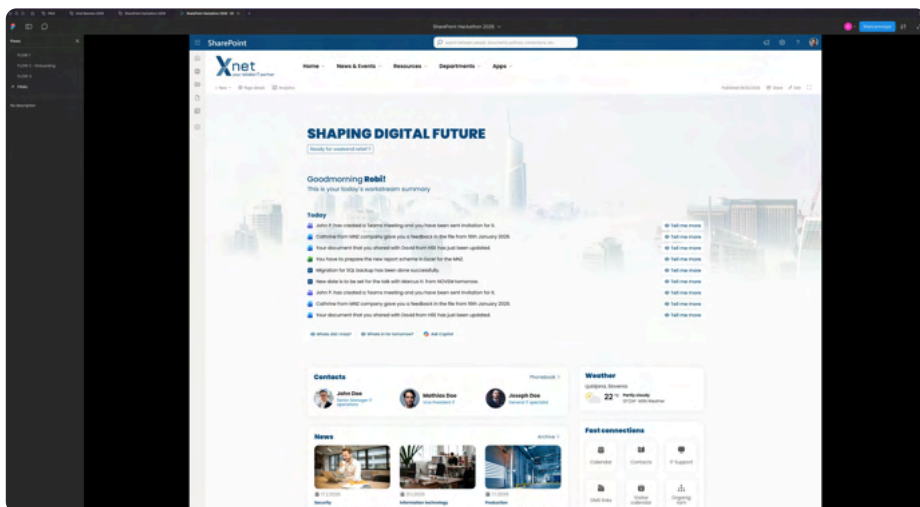
Kaj sploh je 'klikabilen' Figma prototip?

Ko naročniku pokažemo dizajn predloge portala, to ni le statična slika v formatu PNG ali JPEG. V Figma pripravimo lahko nizkonatančen (low-fidelity) ali visokonatančen (high-fidelity) prototip, ki simulira resnično uporabniško izkušnjo, s katero se bodo srečali končni uporabniki portala.

Zahvaljujoč naprednim funkcijam Figma, kot so Prototyping Connections, Variables in Smart Animate, lahko ustvarimo izkušnjo, ki je na videz identična končnemu SharePoint portalu.

To pomeni da:

- Gumbi so dejansko "klikabilni" in odprejo željene povezave
 - Povezave v navigaciji delujejo in odpirajo podmenije
 - Možno je drsanje po vsebini strani
 - Vidimo lahko tudi, kako se portal obnaša na mobilnem telefonu
 - Simuliramo animacije obvestil, zakasnitve prikaza vsebin, drsnike slik in več
- o dizajnu. Namesto tega mu damo konkretne naloge:
 - "Najdi podmesto – Arhiv novic in odpri eno od novic"
 - "Poglej vsebino systemskega obvestila"
 - "Najdi telefonski imenik zaposlenih"
 - "Pojdi v dokumentno knjižnico in odpri dokument"



Uporabnik, ki testira tak prototip, sploh ne opazi, da to ni prava aplikacija. In prav v tem je čar, da pridobimo prave "surove" informacije uporabnika, ki pokažejo ali je bila neka ideja, rešitev pravilno zastavljena in implementirana ali so potrebni še popravki.

Kako testiramo v praksi?

Uporabniško testiranje ni raketna znanost, zahteva pa disciplino in opazovanje. Proces testiranja poteka v treh ključnih korakih:

1. Priprava scenarija

- Z uporabnikom ne "klepetamo"

2. Opazovanje in beleženje

- Uporabnik klikne na prototip. Naša naloga je, da molčimo in opazujemo vedenje uporabnika. Kje se miška ustavi? Kje se uporabnik zmede? Kje klikne na element, ki ni gumb? Vsaka napaka uporabnika je zlata vredna informacija za nas, ki nam sporoči kje in kaj potrebujemo izpiliti, da se enaka akcija ne bo ponovila pri drugih uporabnikih.

3. Analiza in hitri popravki

- Če trije od petih uporabnikov ne najdejo navigacije, jo moramo



spremeniti. In tukaj pride do izraza moč Figma, saj na primer popravek navigacije v Figma traja nekje 15 minut, popravek iste navigacije v SharePointu pa razvijalcem lahko vzame dva dni in s tem lahko povzroči dodatne stroške in podaljšanje trajanja projekta.

Zaključek:

Uporabniško testiranje v Figma ni strošek, ampak je najboljša naložba v projekt in zagotovilo, da bo dejansko narisani prototipi tudi v praksi resnično dosegli svoj namen.

Naročnikom tovrstni pristop prinaša tri ključne prednosti:

1. Nižji stroški razvoja

- Razvijalci dobijo v roke dizajn, ki je že preverjen in potrjen. To pomeni manj dodatnih popravkov in posegov v procesu programiranja – razvoja gradnikov in manj dragih

popravkov po lansiranju produkta.

1. Hitrejša pot od zasnove do postavitve

- Ker se napake odkrije in odpravi zgodaj, projekt teče hitreje in brez nepotrebnih zastojev.

3. Zadovoljni končni uporabniki

- Najpomembnejše: portal je narejen po meri ljudi, ki ga bodo uporabljali vsak dan. To pomeni boljšo produktivnost in manj frustracij v podjetju.

Na koncu dneva dizajn ni le estetika, ampak orodje, ki mora služiti uporabnikom pri vsakodnevnih opravilih in poslovnim ciljem. V Kompas Xnetu ne rišemo le lepih slik, temveč gradimo digitalna okolja, ki so bila preizkušena v praksi - 'boju', še preden so ta zagledala luč sveta.

Naš cilj je preprost: poskrbeti, da bo vaš naslednji SharePoint portal

stišiče, kjer se bodo uporabniki počutili doma in ga z veseljem uporabljali, ne pa iskali izhoda. Naslednjič, ko boste načrtovali in se odločali za nov ali prenovljen

SharePoint portal, se vprašajte: "Si lahko privoščimo, da ne bi prej testirali tega v Figma?".



Digital Skills Cup

Show Your Digital Skills

Play & compete here >

Compete & Win

Play in the Digital Skills Cup. Free. Online.

WIN
€6,000
IN PRIZES



10 najboljših, ki jih lahko preizkusite z Microsoft 365 Copilot



Povzetek sestanka

– omogočite programu Copilot, da spremlja ključne teme in akcijske točke, tako da se lahko osredotočite med sestankom in se izognete poslušanju posnetka po njem.

→ Pripravite osnutek e-poštnega sporočila z opombami in ukrepi s [sestankom](#)



Povzetek e-poštnega pogovora

– hitro pridobite bistvo dolgega in zapletenega e-poštnega pogovora

→ Kliknite ikono Povzetek



Osnutek e-sporočila

– omogočite programu Copilot, da spremlja ključne teme in akcijske točke, tako da se lahko osredotočite med sestankom in se izognete poslušanju posnetka po njem.

→ Pripravite osnutek e-poštnega sporočila z opombami in ukrepi s [sestankom](#)



Povzetek dokumenta

– se lotite dela tako, da povzamete dolge dokumente in se osredotočite na pomembne dele.

→ Podajte mi seznam ključnih točk iz [dokumenta](#)



Povejte mi o temi/ projektu

– zagotavljanje vpogledov in analiz iz različnih virov, da se hitro pripravite na delo.

→ Povejte mi, kaj je novega o [temi](#), organizirani po e-poštnih sporočilih, klepetalnicah in datotekah?



Dajte mi nekaj idej za ...

– spodbudite svojo ustvarjalnost z idejami za svoje delo, kot so dnevni redi, imena izdelkov, objave v družabnih medijih itd.

→ Predlagajte 10 prepričljivih sloganov na podlagi [sloganov](#)



Pomagajte mi napisati ...

– spodbudite ustvarjalnost ter pišite in urejajte kot profesionalci, tako da dobite prvi osnutek v nekaj sekundah.

→ Oblikujte tri načine, kako reči [x]



Kaj so rekli ...

– ko se bežno spomnite, da je nekdo omenil določeno temo, naj Copilot opravi raziskavo.

→ Kaj je [oseba](#) povedala o [temi](#)



Kako lahko ...

– naj vam Copilot pomaga sestaviti ali popraviti formule v Excelu.

→ Kako sočijam vrednosti, ki so večje od 0?



Prevedi sporočilo

– ker pošiljanje postaja vse bolj mednarodno, je pomembno, da znate brati ali pisati sporočila v drugih jezikih.

→ Naslednjo besedilo prevedite v francoščino

Preizkusite še ostale Copilot trike tukaj





WORKSTREAM OASIS: SODOBNA INTRANETNA IZKUŠNJA, PREDSTAVLJENA NA SHAREPOINT HACKATHONU 2026



Robi Vončina

MVP, MCT, MCITP, MCSA, MCTS
robi.voncina@kompas-xnet.si

SharePoint se v zadnjih letih hitro razvija iz klasične platforme za shranjevanje dokumentov v osrednje digitalno delovno okolje, ki povezuje vsebine, procese in ljudi. S prihodom umetne inteligence, Copilota in agentov se njegova vloga še dodatno krepi – SharePoint postaja temeljna platforma znanja v ekosistemu Microsoft 365. Prav temu razvoju in skupnosti, ki ga soustvarja, je namenjen **SharePoint Hackathon 2026**, globalni spletni dogodek, na katerem smo sodelovali tudi mi s projektom **Xnet – Workstream Oasis**.

Kaj je SharePoint Hackathon 2026

SharePoint Hackathon 2026 je dvotedenski spletni hackathon, ki ga organizira Microsoftova SharePoint skupnost. Dogodek je odprt za širok krog udeležencev – od poslovnih uporabnikov in oblikovalcev do IT arhitektov in razvijalcev – ter spodbuja ustvarjanje inovativnih rešitev na osnovi sodobnega SharePointa.

Osrednja tema hackathona je bila »**Design, create and share**«, s poudarkom na:

- uporabi umetne inteligence in Copilota,

- gradnji agentov in inteligentnih izkušenj,
- sodobnem oblikovanju SharePoint portalov,
- razširljivosti s SharePoint Frameworkom (SPFx),
- integracijah s SharePoint Embedded in drugimi storitvami Microsoft 365.

Hackathon ni bil zgolj tekmovanje, temveč predvsem **platforma za izmenjavo znanja in dobrih praks**. Udeleženci so svoje rešitve predstavili v obliki video demonstracij, Microsoftovi produktni lastniki pa so projekte ocenjevali po različnih kategorijah. Posebna vrednost dogodka je bila tudi serija prenosov v živo, kjer so strokovnjaki iz Microsofta predstavljali nove funkcionalnosti, scenarije uporabe in smer razvoja SharePointa.

Izziv sodobnega digitalnega delovnega okolja

Pri snovanju našega prispevka smo izhajali iz zelo konkretnega in v praksi pogosto prisotnega problema: **razpršenosti informacij**. V organizacijah danes zaposleni dnevno delajo z vsebinami, ki so razdeljene

med:

- SharePoint spletna mesta in dokumentne knjižnice,
- e-pošto,
- Teams klepete in kanale,
- Planner, To Do in druge aplikacije Microsoft 365.

Čeprav so ta orodja zmogljiva, uporabniki pogosto porabijo veliko časa za iskanje informacij, preklapljanje med aplikacijami in filtriranje vsebin, ki so zanje dejansko relevantne. Posledica je nižja produktivnost in slabša uporabniška izkušnja.

Naš cilj je bil zato zasnovati **intranetno rešitev**, ki:

- združuje informacije iz različnih virov,
- prilagodi posameznemu uporabniku,
- predstavi na pregleden, vizualno privlačen način.

Predstavitev rešitve Xnet – Workstream Oasis

SHAPING DIGITAL FUTURE

Ready for weekend relief?

Good morning, Robi.
This is your today's summary of the most relevant work-related updates.

- You have a planned focus work block this morning between 08:00 and 10:00 to progress on technical or project tasks.
- A recruitment-related internal meeting is scheduled for 14:00–15:00.
- HelpDesk reminds you of an overdue internal task related to sending a script to [redacted].
- Two upcoming tasks: production migration due March 31 and SharePoint 2019 technical upgrade due April 1.
- Email thread from [redacted] regarding code issues, and testing steps for the [redacted] application.
- Scheduled personal focus time reserved for uninterrupted work this morning.
- Team-involved call regarding a job application for Microsoft Office specialist.
- A short personal conversation was detected, but no work-related Teams messages were found.
- Contains directory details that may support internal coordination or permissions work.
- Updated organizational and account data relevant for internal collaboration.
- Several Power BI reports were refreshed or accessed today, relevant for analytics or internal dashboards.

On the right side of the dashboard, there are multiple "Talk one more" buttons, each accompanied by a small circular icon.

Xnet – Workstream Oasis je sodoben intranetni portal, zgrajen na SharePointu, ki temelji na kombinaciji **lastnih SPFx spletnih gradnikov**, uporabe **Microsoft Graph API-ja** ter integracije **Copilot funkcionalnosti**.

Osnovna ideja rešitve je ustvariti **»oazo«** v delovnem toku uporabnika – enotno vstopno točko, kjer so zbrane najpomembnejše informacije, naloge in vsebine, ki jih posameznik potrebuje v svojem vsakdanu.

Workstream – srce rešitve

Jedro portala predstavlja spletni gradnik **Workstream**, ki na domači strani SharePointa prikazuje **personaliziran agregiran tok informacij**. Ta tok združuje vsebine iz različnih virov Microsoft 365 in jih prilagodi glede na kontekst uporabnika.

Namesto da bi moral uporabnik sam iskati dokumente, pogovore ali obvestila, Workstream ponudi

strukturiran pregled najpomembnejših informacij na enem mestu. S tem se zmanjša kognitivna obremenitev in izboljša osredotočenost na dejansko delo.

Quick Survey – ankete z enim pozivom

Kot dopolnilo osnovni funkcionalnosti smo razvili tudi spletni gradnik **Quick Survey**. Ta omogoča izjemno hitro ustvarjanje anket s pomočjo Copilot API-ja. Uporabnik lahko z enim samim besedilnim pozivom ustvari celotno



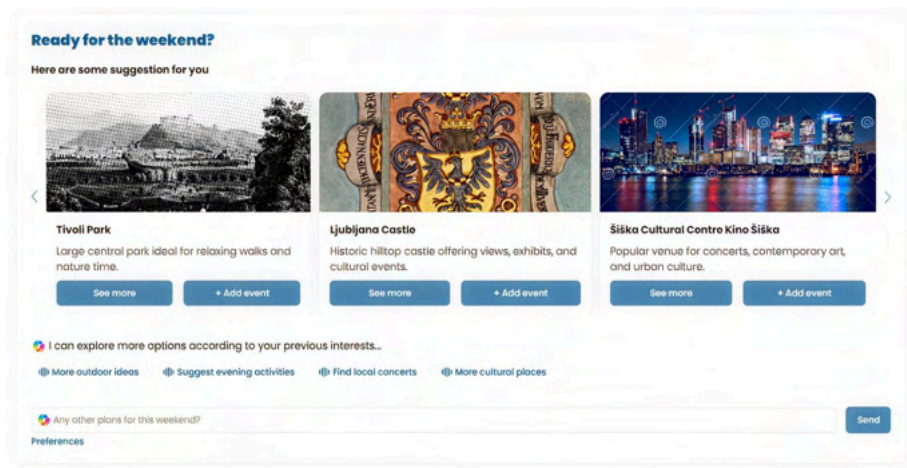
anketo, brez ročnega definiranja vprašanj in odgovorov.

Tak pristop bistveno pohitri zbiranje povratnih informacij v organizaciji, bodisi za interne raziskave, mnenja zaposlenih ali hitre odločitvene procese.

Weekend Relief – ravnovesje med delom in prostim časom

Pri razvoju rešitve smo želeli pokazati, da intranet ni nujno omejen zgolj na delovne vsebine. Zato smo dodali tudi nekoliko bolj igriv gradnik **Weekend Relief**, ki uporabnikom predlaga ideje za pristočasne aktivnosti.

S tem gradnikom smo želeli poudariti pomen **dobrobiti zaposlenih** in ravnovesja med delom in zasebnim življenjem, kar je v sodobnih digitalnih delovnih okoljih vse pomembnejša tema.



Tehnološki vidik in kategorije hackathona

Projekt Xnet – Workstream Oasis je bil zasnovan kot **modularna in razširljiva rešitev**, ki temelji na sodobnih SharePoint tehnologijah. Uporaba SPFx omogoča globoko integracijo z uporabniškim vmesnikom SharePointa, hkrati pa zagotavlja fleksibilnost pri razvoju dodatnih funkcionalnosti.

Rešitev je bila prijavljena v več kategorij SharePoint Hackathona, med drugim:

- SharePoint Site,
- SharePoint Framework (SPFx),
- SharePoint + Agents.

Takšen širok nabor kategorij odraža tudi namen rešitve – prikazati, kako lahko SharePoint deluje kot osrednja platforma za sodobne, inteligentne in uporabniku prilagojene digitalne izkušnje.

Zaključek

S sodelovanjem na SharePoint Hackathonu 2026 smo želeli pokazati, kako je mogoče z uporabo obstoječih orodij in novih AI-zmožnosti ustvariti intranet, ki presega klasične portale. **Xnet – Workstream Oasis** je primer, kako lahko SharePoint postane aktivni pomočnik uporabnika in ne zgolj pasivno skladišče vsebin.

Hackathon je znova potrdil, da ima SharePoint skupnost izjemen potencial za inovacije ter da kombinacija tehnologije, dobrega oblikovanja in razumevanja uporabnikov vodi do rešitev z resnično dodano vrednostjo. Za nas je bil projekt tudi priložnost za eksperimentiranje, učenje in izmenjavo izkušenj – kar je navsezadnje tudi bistvo hackathona.



SharePoint rešitve po vaši meri

- ✓ Vzpostavitev intranetov in portalov
- ✓ Arhiviranje in skladnost poslovnih zapisov
- ✓ Popoln nadzor nad upravljanjem dokumentov
- ✓ Napredno iskanje željenih informacij
- ✓ Projektna mesta za organizacijsko delo
- ✓ Aplikativni razvoj rešitev glede na potrebe
- ✓ Enostavno upravljanje vsebin preko CMS-jev
- ✓ Integracija z drugimi poslovnimi aplikacijami

Pridobite najboljšo SharePoint rešitev

Raziščite naš katalog gradnikov



IZDELOVANJE POROČIL VRTILNE TABELE GLEDE NA KLJUČ



Klemen Vončina

Microsoft Office Specialist Master, MCT
klemen.voncina@kompas-xnet.si

Vsi, ki karkoli delate z Excelom, bi morali znati uporabljati vrtilne tabele. Z njihovo pomočjo postane sicer dolgočasno ustvarjanje izračunov in poročil hitro in rutinirano opravilo. V tem članku bomo na hitro pokazali, kako ustvariti vrtilno tabelo, nato pa predstavili eno precej nepoznano funkcionalnost, in sicer sposobnost avtomatskega ustvarjanja novih poročil, ki temeljijo na že ustvarjeni vrtilni tabeli, vendar zajemajo le podatke za posamezen oddelek, stranko, prodajalca ... Pa začnimo.

Da lahko sploh ustvarimo vrtilno tabelo, morajo biti podatki pravilne

oblike – 1 stolpec naj predstavlja 1 tip podatka (ime, naslov, spol, datum rojstva...). Če že ob ustvarjanju vrtilne tabele razmišljamo, kaj se bo s temi podatki dogajalo v prihodnosti, je najbolje, če osnovno bazo najprej pretvorimo v tabelo in nato na podlagi te tabele ustvarimo vrtilno tabelo.

Da bi ustvarili vrtilno tabelo, ne rabimo naših podatkov nič označevati, pač pa se le postavimo nekam v podatke. Nato na traku **Vstavljanje (Insert)** kliknemo na ukaz **Vrtilna tabela (Pivot Table)**. Na sliki spodaj lahko vidimo, kako izgleda okno za ustvarjanje vrtilne tabele.

Ustvarjanje vrtilne tabele

Izberite podatke, ki jih želite analizirati

Izberi tabelo ali obseg

Tabela/obseg: BAZA

Uporabi zunanji vir podatkov

Izberi povezavo ...

Ime povezave:

Uporabite podatkovni model tega delovnega zvezka

Izberite mesto, kamor želite shraniti poročilo vrtilne tabele

Na nov delovni list

Na obstoječ delovni list

Mesto:

Izberite, ali želite analizirati več tabel

Dodaj te podatke v podatkovni model

V redu Prekliči

V mojem primeru so podatki za vrtilno tabelo v tabeli BAZA, vrtilno tabelo pa bom ustvaril na novem delovnem listu. Ko smo z nastavitvami zadovoljni, kliknemo **V redu (OK)**.

Dobili bomo nov list s praznim ogrodjem vrtilne tabele, na desni strani pa bodo na voljo polja, ki so pravzaprav stolpci iz naše baze. Na našem primeru bomo naredili analize povprečne plače glede na barvo las. Iz seznama polj bi torej obkljukali stolpca PLAČA in BARVA LAS. Ker je barva las tekstoven podatek, nam ga vrže pod vrstice, plačo pa med vrednosti, saj je številski podatek.

Oblika zapisa števil ... (Number format...), ter v naslednjem oknu izberemo Valuta (Currency). Rezultat je na spodnji sliki.

Zdaj pa želimo takšen izračun dobiti glede na oddelek v obliki ločenih poročil za vsak oddelek. Namesto, da poročilo za vsak oddelek naredimo ročno, lahko polje **ODDELEK** odnesemo v območju Filtri. Nato pa se prestavimo na trak **Analiza vrtilne tabele (Analyze)**. Na skrajno levem koncu tega traku, se pod imenom vrtilne tabele poleg gumba **Možnosti (Options)** nahaja puščica, na katero kliknemo. Iz menija, ki se prikaže,

Oznake vrstic	Povprečje od PLAČA
Blond	2.007,45 €
Črna	1.999,95 €
Rdeča	2.036,66 €
Rjava	2.043,69 €
Skupna vsota	2.018,04 €

V vrtilni tabeli nato desno kliknemo nekam v izračun, ki kaže vsoto vseh plač glede na barvo las in iz menija Povzemi vrednosti po (Summarize values by) izberemo Povprečje (Average). Da bo izračun še izgledal kot nek denarni rezultat, nanj zopet desno kliknemo in iz menija izberemo

kliknemo **Pokaži strani filtrov za poročila ... (Show report filter pages...)**. V naslednjem oknu, preverimo, da je izbrano polje ODDELEK in pritisnemo **V redu (OK)**.

Čez nekaj trenutkov bi se morali na dnu Excelovega okna pojaviti kar nekaj

novih listov, poimenovanih po oddelkih, na vsakem od teh listov pa bi moralo biti takšno poročilo, kot smo ga pripravili na začetku, vendar vsako vključuje le podatke za tisti oddelek, ki je naveden na imenu delovnega lista.

A1	A2	A3	A4	B1	B2	B3	B4	EXCL
	A			B				
	ODDELEK	A1						
	Oznake vrstic			Povprečje od PLAČA				
	Blond			1.818,71 €				
	Črna			1.897,06 €				
	Rdeča			1.814,29 €				
	Rjava			1.934,75 €				
	Skupna vsota			1.866,13 €				



POWERSHELL KOTIČEK



Aleš Lipušček

MCP, MCTS, MCITP

ales.lipuscek@kompas-xnet.si

Z izdajo PowerShell 7 je paralelno izvajanje ukazov postalo bistveno enostavnejše. To omogoča učinkovito inventuro večjega števila strežnikov, na primer preverjanje Secure Boot stanja in verzije operacijskega sistema ter hkrati zaznavanje morebitnih težav.

Ključni mehanizem je `ForEach-Object -Parallel`, ki omogoča izvajanje kode v več `runspace-ih`:

```
$servers = Get-Content .\servers.txt
$results = $servers | ForEach-Object -Parallel {
    # tukaj teče koda paralelno
} -ThrottleLimit 15
```

`-ThrottleLimit` določa število sočasnih niti zato ga je smiselno prilagoditi glede na okolje.

V tipičnem scenariju želimo za vsak

sistem dobiti:

- stanje Secure Boot
- verzijo operacijskega sistema
- dosegljivost sistema

in na koncu jasno označiti problematične sisteme.

Spodnja skripta združi vse tri vidike:

```
$servers = Get-Content .\servers.txt
$results = $servers | ForEach-Object -Parallel {
    try {
        Invoke-Command -ComputerName $_ -ScriptBlock {
            # Secure Boot
            try {
                $secureBoot = Confirm-SecureBootUEFI
            } catch {
                $secureBoot = "NotSupported"
            }
            # OS verzija
            $os = Get-CimInstance Win32_OperatingSystem
            # Osnovni health check
```

```

$issue = $false
$issueText = @(
    if ($secureBoot -ne $true)
    {
        $issue = $true
        $issueText += "SecureBoot !=
True"    }
    if ($os.Version -lt "10.0.19044") {
        $issue = $true
        $issueText += "OS too old"
    }
    [PSCustomObject]@{
Computer   = $env:COMPUTERNAME
OS         = $os.Caption
Version    = $os.Version
SecureBoot = $secureBoot
Issue      = $issue
IssueDetail = ($issueText -
join ";") }
}
} catch {
    [PSCustomObject]@{
Computer   = $_
OS         = "N/A"
Version    = "N/A"
SecureBoot = "Unreachable"
Issue      = $true
IssueDetail = "Host
unreachable"
    }
}
} -ThrottleLimit 15

```

Primer izpisa:

Computer	OS	Version	SecureBoot	Issue	IssueDetail
srv01	Windows Server 2019	10.0.17763	True	True	OS too old
srv02	Windows Server 2022	10.0.20348	True	False	
srv03	N/A	N/A	Unreachable	True	Host unreachable
srv04	Windows Server 2016	10.0.14393	False	True	SecureBoot != True; OS too old

Za hitrejši pregled problematičnih sistemov uporabimo:

```

$issues = $results | Where-Object {
    $_.Issue -eq $true }

```

```

$issues | Format-Table -AutoSize

```

ali izvoz:

```

$issues | Export-Csv issues_only.csv -
NoTypeInfoInformation

```

Ta pristop omogoča:

- hitro identifikacijo zastarelih sistemov
- zaznavanje izklopljenega Secure Boot
- odkrivanje nedosegljivih strežnikov
- pripravo na nadgradnje (npr. zahteve za novejšše Windows verzije)

Ker se vse izvaja paralelno, lahko pregled več deset sistemov traja le nekaj sekund.

S kombinacijo paralelizacije v PowerShell 7 in osnovnih sistemskih poizvedb lahko zgradimo učinkovito orodje za nadzor infrastrukture. Dodajanje enostavne logike za označevanje težav (Issue = \$true) pa omogoča, da iz velike količine podatkov hitro izluščimo, kar nas zanima.



POMEMBNE INFORMACIJE S SPFX IN COPILOT API



Domen Gričar

MCSO, MCSA, MCT

domen.gricar@kompas-xnet.si

Microsoft 365 Copilot je v zadnjih letih postal osrednji del sodobnih poslovnih okolij, saj omogoča uporabo naprednih jezikovnih modelov neposredno v okviru Microsoftovih aplikacij. Zmožnost povezovanja generativne umetne inteligence z organizacijskimi podatki v Microsoft 365 okolju omogoča razvijalcem, da z uporabo Graph API-ja, ustvarijo inteligentne, kontekstne funkcionalnosti, ki temeljijo na pogovornih vmesnikih, iskanju in generiranju vsebin. V tem članku bom predstavil, kako lahko uporabimo Copilot Graph API v SPFX gradniku za ustvarjanje enostavnega klepeta, ki prikazuje pomembne informacije.

Copilot Graph API omogoča dostop do Copilotovih funkcionalnosti kot sta pogovorne interakcije in iskanje z uporabo podatkov iz Microsoft 365. API trenutno vključuje dva ključna dela, Chat API in Search API. Chat API omogoča večnivojske pogovore s Copilotom, vključno z uporabo konteksta iz SharePointa, OneDrivea in drugih virov. Search API omogoča pametno iskanje z razširjenimi rezultati, metapodatki in citati. Za pravilno delovanje je pomembno, da se Copilot API-ji kličejo preko beta

endpointov, kar pomeni, da je treba ustrezno konfigurirati dovoljenja in poskrbeti za pravilno uporabo MSGraphClientV3.

V gradniku sem, zaradi lažjega prilagajanja, dodal v nastavitve poziv, ki ga bo gradnik pošiljal Copilotu za začetek pogovora. Ker Copilot generira odgovore nestrukturirano, mu je treba v pozivu natančno opredeliti, katere podatke želimo in v kakšnem formatu. V tem primeru je v pozivu določeno naj vrne informacije vezane na delo za posamezni dan, zraven pa je poslana tudi struktura, na kakšen način mora podatke vračati. Ne glede na natančnost poziva, lahko pride do odstopanj, na kar moramo biti pozorni pri prikazovanju rezultatov.

```
PropertyPaneTextField('prompt', {
  label: 'Prompt',
  multiline: true,
  resizable: true
})
```

Ko je osnovna struktura postavljena, se lahko uredi komponento za prikazovanje rezultatov. Zaradi boljše preglednosti, sem metode za interakcijo s Copilotom pisal v ločeno datoteko, zato jo je treba najprej

inicializirati.

```
private copilotService: CopilotService |
null = null;

private initializeCopilotService = async
() => {
try {
const graphClient = await
this.props.context.msGraphClientFacto
ry.getClient('3');
this.copilotService = new
CopilotService({ graphClient });
} catch (error) {}
}
```

Za interakcijo sem pripravil dve metodi, za začetek pogovora in za pošiljanje posameznega sporočila. Da lahko gradnik komunicira s Copilotom je treba najprej ustvariti pogovor preko endpointa »/copilot/conversations«. Klic mora biti tipa POST, ni mu pa potrebno poslati nobenih dodatnih informacij. Ko je klic uspešen, ustvari nov pogovor in vrne ID pogovora, ki ga lahko kasneje uporabimo za pošiljanje posameznih sporočil.

```
private async
copilotCreateConversation():
Promise<string> {
try {
const response = await
this.graphClient
.api('/copilot/conversations')
.version('beta')
.post({});
this.conversationId = response.id;
if (!this.conversationId) {
throw new Error('Napaka pri
```

```
ustvarjanju pogovora.');
```

```
}
return this.conversationId;
} catch (error) {
throw error;
}
}
```

Naslednja metoda pošlje Copilotu posamezno sporočilo znotraj izbranega pogovora. Metoda najprej preveri, če pogovor že obstaja. V primeru obstoječega pogovora uporabi poslani ID, sicer pokliče zgoraj opisano metodo in ustvari nov pogovor. Za pošiljanje sporočila se uporabi endpoint »/copilot/conversations/{id-pogovora}/chat«.

Tudi ta je tipa POST, zahteva pa določeno strukturo. V vsebini sporočila je treba določiti poziv, ki ga pošljemo preko lastnosti message.text. Zraven pa je treba navesti tudi osnovne informacije o lokaciji, locationHint.timeZone. V primeru, da je v gradniku začet le en pogovor, lahko metoda vrne rezultate neposredno, ker pa je v tem gradniku lahko začetih več pogovorov, je v spodnji metodi prilagojeno vračanje rezultatov in le-ta vrne nov objekt z ID-jem pogovora in rezultati.

```
public async
copilotSendMessage(prompt: string,
conversationId?: string):
Promise<any> {
try {
if (conversationId &&
conversationId.trim() !== '') {
this.conversationId = conversationId;
```

```

}
if (!this.conversationId) {
  await this.copilotCreateConversation();
}
if (!this.conversationId) {
  throw new Error('Napaka pri
ustvarjanju pogovora.');
```

```

}
const response = await
this.graphClient
.api(`/copilot/conversations/
${this.conversationId}/chat`)
.version('beta')
.post({
  message: {
    text: prompt
  },
  locationHint: {
    timeZone:
Intl.DateTimeFormat().resolvedOptions
().timeZone
  }
});
let fullResponse = {chatId:
this.conversationId, chatResponse:
response};
return fullResponse;
} catch (error) {
  throw error;
}}
```

V glavni komponenti gradnika je najprej ustvarjen osnovni pogovor, ki prikaže kratke povzetke o najpomembnejših informacijah. Metoda pošlje poziv iz nastavitve gradnika metodi za pošiljanje sporočila, opisani v prejšnjem koraku.

```

private getWelcomeMessage = async ()
=> {
  let prompt = this.props.prompt;
  try {
    const aiResponse = await
this.copilotService.copilotSendMessage
(prompt);
    const aiResponseObj =
aiResponse.chatResponse;
    if (aiResponseObj.messages
&& aiResponseObj.messages.length > 0) {
      this.setState({
        initialConversation: [aiResponse]
      });
    }
  } catch (error) {}
}
```

Ko API vrne odgovor, se v gradniku lahko prikažejo pomembne informacije za tekoči dan.



Zraven posamezne točke je še možnost za pridobitev več informacij, ki kliče novo metodo. Ta metoda najprej preveri ali obstoječi pogovor že obstaja, če obstaja ga prikaže, sicer ustvari nov pogovor, ki razširi temo točke z dodatnimi informacijami in datotekami.

```
private getExpandedInfo = async (i: any, id?: string) => {
  let existingConversation =
    this.state.conversations.find(c => c.id
    === id);
  if (existingConversation &&
    existingConversation.content) {
    this.modalSet(existingConversation);
  } else {
    let conversationId = null;
```

```
let prompt = `Give me detailed
information about the following topic:
${i.summary}. If possible focus on the
following prompt: ${i.prompt}`;
try {
  const aiResponse = await
this.copilotService.copilotSendMessage(
prompt, conversationId);
  const aiResponseObj =
aiResponse.chatResponse;
  if (aiResponseObj &&
aiResponseObj.messages &&
aiResponseObj.messages.length > 0) {
    let messageObject = {
      id: id,
      chatId: aiResponse.chatId,
      content:
aiResponseObj.messages[1].text,
      fullResponse: aiResponse
```

✕

Below is a detailed, work-focused explanation based on the **the file that was modified**. All details below come strictly from those files.

Work-Related Details About Analiza_2025

(Based on enterprise-search results)

1. Analiza_2025

Nature of the file
This is a **work document collaboratively edited by 5 people from your organization**, containing updates of 2025 analytics.
<https://kompasxnet.sharepoint.com/...>

Work-relevant content found in snippet

...

2. Additional Files Authored or Shared by ...

These files are not directly linked files, but **project-related** content authored or shared by the same authors.

...

Interpretation Regarding Your Prompt

"Show details from the file."

...

If you want, I can also:

...

Close

```

};
this.setState({
    conversations:
[...this.state.conversations,
messageObject]
    }, () =>
this.modalSet(messageObject));
}
} catch (error) {}
}
}

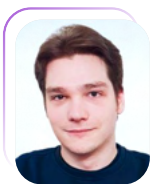
```

Ko metoda vrne rezultate, jih lahko prikažemo v pojavnem oknu.

Pri posameznih pozivih je pomembno, da mu natančno opredelimo strukturo vrnjenih podatkov. Kadar nameravam podatke naknadno še prerazporejati, je najbolje, da nam jih vrne v JSON formatu, če pa jih želimo le prikazati, nam jih lahko vrne v navadnem

besedilu, HTML formatu ali markup zapisu. Dostikrat mu je treba tudi specificirati, kako naj ravna s premalo informacijami.

Uporaba Graph API-ja za komunikacijo s Copilotom je uporabna, saj lahko tako integriramo pogovore in iskanje direktno na SharePoint stran, znotraj vsebine, ali pa uporabimo kot dodatno podporo pri posameznih gradnikih. Ker pa so rezultati odvisni od podatkov in se lahko od primera do primera močno razlikujejo, je treba biti pozoren pri uporabi vrnjenih podatkov in ujeti izjeme, do katerih lahko prihaja. Ker zbira podatke iz celotnega Microsoft 365 okolja, dostikrat odgovori potrebujejo kar nekaj časa, preden se dokončno ustvarijo, zato ne moremo pričakovati zelo hitrih odgovorov in rezultatov.



WEBPART S COPILOT AI – HTML



Žiga Brinc

Frontend programmer
ziga.brinc@kompas-xnet.si

Implementacija WebPart komponente, ki uporablja Copilot AI za dinamično generiranje UI (uporabniškega vmesnika) v obliki HTML kode ter uporabniškimi interakcijami.

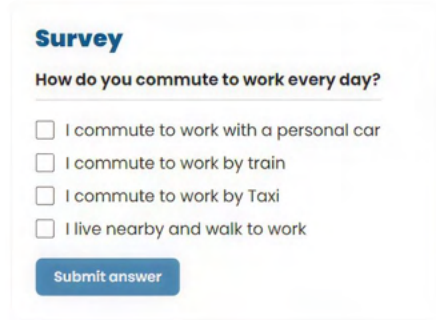
Copilot AI se uporablja kot generator HTML uporabniškega vmesnika. Da zagotovimo konsistentne in pravilne rezultate, se mu določi:

- vloga (persona): npr. "You are a strict HTML UI generator"
- omejitve odziva: dovoljen je izključno HTML
- dodatna navodila: kaj mora ali ne sme biti vključeno v odgovor
- poziv uporabnika

Za izboljšanje natančnosti generiranja

se Copilot AI posreduje tudi primer obstoječe HTML strukture trenutnega pogleda.

Primer izgleda našega webparta:



```

<div style="background-color:#FFF;color:#252628;font-family:Poppins,Arial,sans-serif;border-radius:12px;display:flex;flex-direction:column;align-items:flex-start;gap:16px;padding:20px;">
  <h2 id="surveyTitle"style="color:#0A4A7C;font-size:20px;font-weight:900;line-height:19px;margin:0;">Survey</h2>
  <div>
    <h3 style="color:#252628;font-size:14px;font-weight:700;line-height:19px;margin:0 0 7px 0;">How do you commute to work every day?</h3>
    <div style="border-bottom:1px solid #e1e1e1;width:100%;margin:6px 0 0 0;"></div>
  </div>
  <div style="width:100%;display:flex;flex-direction:column;gap:10px;">
    <label style="display:flex;align-items:center;gap:10px;cursor:pointer;width:fit-content;">
      <input type="checkbox" style="width:16px;height:16px;margin:0;cursor:pointer;" />
      I commute to work with a personal car
    </label>
    <label style="display:flex;align-items:center;gap:10px;cursor:pointer;width:fit-content;">
      <input type="checkbox" style="width:16px;height:16px;margin:0;cursor:pointer;" />
      I commute to work by train
    </label>
    <label style="display:flex;align-items:center;gap:10px;cursor:pointer;width:fit-content;">
      <input type="checkbox" style="width:16px;height:16px;margin:0;cursor:pointer;" />
      I commute to work by Taxi
    </label>
    <label style="display:flex;align-items:center;gap:10px;cursor:pointer;width:fit-content;">
      <input type="checkbox" style="width:16px;height:16px;margin:0;cursor:pointer;" />
      I live nearby and walk to work
    </label>
  </div>
  <button style="background-color:#007bff;color:#fff;padding:10px 20px;border:none;cursor:pointer;">Submit answer</button>
</div>

```

```

<input id="surveyInput" type="checkbox" style="width:16px;height:16px;margin:0;cursor:pointer;" />
  <span style="font-size:14px;line-height:18px;color:#252628;">I commute to work with a personal car</span>
</label>
  <label style="display:flex;align-items:center;gap:10px;cursor:pointer;width:fit-content;">
    <input id="surveyInput" type="checkbox" style="width:16px;height:16px;margin:0;cursor:pointer;" />
    <span style="font-size:14px;line-height:18px;color:#252628;">I commute to work by train</span>
  </label>
  <label style="display:flex;align-items:center;gap:10px;cursor:pointer;width:fit-content;">
    <input id="surveyInput" type="checkbox" style="width:16px;height:16px;margin:0;cursor:pointer;" />
    <span style="font-size:14px;line-height:18px;color:#252628;">I commute to work by Taxi</span>
  </label>
  <label style="display:flex;align-items:center;gap:10px;cursor:pointer;width:fit-content;">
    <input id="surveyInput" type="checkbox" style="width:16px;height:16px;margin:0;cursor:pointer;" />
    <span style="font-size:14px;line-height:18px;color:#252628;">I live nearby and walk to work</span>
  </label>

```

```

</div>\n
<div style="display:flex;gap:10px;">
  <button id="btnConfirm"
type='button' style="white-
space:nowrap;width:fit-
content;background-
color:#4B82AA;color:#FFF;border:none
;border-radius:6px;padding:8px
16px;margin:0px;cursor:pointer;height
:32px;align-items:center;justify-
content:center;text-align:center;font-
family:Poppins,Arial,sans-serif;font-
size:12px;font-weight:600;line-
height:16px;"> Submit answer </
button>
  <label id="lblConfirm"
style="background-
color:transparent;color:#252628;font-
size:16px;font-weight:300;line-
height:19px;padding-top:5px;" />
</div>
</div>

```

Copilot AI mora generirati HTML, ki ustreza naslednjim zahtevam:

- vsi interaktivni elementi morajo vsebovati unikatne ID attribute za kasnejšo manipulacijo DOM elementov (title, label, input, button)
- vsi vizualni stili morajo biti definirani kot inline CSS zaradi neodvisnosti od zunanjih stilov in enostavnejše dinamične manipulacije

Generiran HTML se v WebPartu prikaže z uporabo React lastnosti »dangerouslySetInnerHTML« (this.state.reply je odziv Copilo AI) in se uporabi v render metodi:

```
<div dangerouslySetInnerHTML={{
```

```
__html: this.state.reply }}></div>
```

Za interaktivnost je potrebno ročno dodati poslušalce dogodkov (EventListener), saj je HTML generiran dinamično.

Poslušalec dogodkov ob dogodku »click« sproži metodo »eventClick«, katera preveri, če je izbrani element, ki je bil kliknjen, »button« z ID »btnConfirm«.

```

private eventClick = (event: Event): void
=> {
  const target = event.target as
HTMLElement;
  if (target.id == "btnConfirm") {
    this.addItem().then().catch((err) =>
{ console.error(err) });
  }
}

```

Ker lahko Copilot AI generira poljubno število odgovorov:

- uporabimo »querySelectorAll« za izbor vseh elementov z ID »surveyInput«
- se sprehodimo skozi elemente
- shranimo izbrane vrednosti

```

private recordAllOptions(): void {
  const options =
document.querySelectorAll<HTMLInpu
tElement>('input[id^="surveyInput"]');

  options.forEach((option) => {
    const check = option.checked
const parent =
option.parentElement;
const span =
parent?.querySelector("span");

```

```

    if (span) {      const name =
span?.textContent as string;
        const value = check;
this.setState(prev => ({ checkboxState:
{ ...prev.checkboxState, [name]: value }
}));
    }
  }
}

```

Spremeni se lahko tudi posamezne elemente:

- »button« sprememba besedila ali menjanje metode ob kliku
- »label« sprememba besedila ali status prikaza

```

private changeBtnAndLbl(): void {
    const label =
document.getElementById("lblConfirm
");
    const button =
document.getElementById("btnConfir
m");
    if (label && button) {
        label.textContent = "Answer was
already submitted for this survey";
        button.textContent = "Show
results";
    }
}

```

Primer izgleda izpolnjenega WebParta:

Survey

How do you commute to work every day?

- I commute to work with a personal car
- I commute to work by train
- I commute to work by Taxi
- I live nearby and walk to work

Show results

Answer was already submitted for this survey

Dinamično spreminjanje stilov za prilagajanje videza brez ponovnega generiranja celotnega HTML:

- uporaba »querySelectorAll« in »getElementById«
- sprememba stilov prek »element.style.<property>

S tem pristopom ohranimo obstoječo strukturo in spreminjamo le potrebne vizualne lastnosti.

Po obdelavi se UI prilagodi za prikaz rezultatov:

- sprememba stilov (barve, ozadje, širina...)
- prikaz podatkov

```

private
changeViewElements(valueArray:
number[], totalNumber: number): void
{
    const checkbox =
document.querySelectorAll<HTMLInpu
tElement><(input[id^="surveyInput"]);
    let counter = 0;
    const button =
document.getElementById("btnConfir
m");
    if (button) {
        const color = button.style.color;
        const backgroundColor =
button.style.backgroundColor;
        checkbox.forEach((option) => {
            const parent =
option.parentElement;
            const span =
parent?.querySelector("span");
            if (option) {
                option.style.display = "none";
            }
            if (parent) {

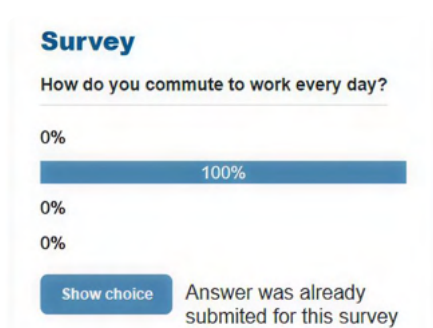
```

```

    parent.style.width = "100%";
  }
  if (span) {
    const calcRatio =
      (valueArray[counter] / totalNumber) *
      100;
    const ratio =
      Math.round(calcRatio);
    if (ratio !== 0) {
      span.style.textAlign = "center";
      span.style.color = `${color}`;
      span.style.backgroundColor =
        `${backgroundColor}`;
      span.style.width = `${ratio}%`;
      span.textContent = `${ratio}%`;
    } else {
      span.style.textAlign = "center";
      span.style.color = `${color}`;
      span.style.backgroundColor =
        `${backgroundColor}`;
      span.style.width = `${ratio}%`;
      span.textContent = `${ratio}%`;
      span.style.filter = "invert(100%)";
    }
    counter++;
  }
})
}
}

```

Primer izgleda WebParta za prikaz rezultatov:

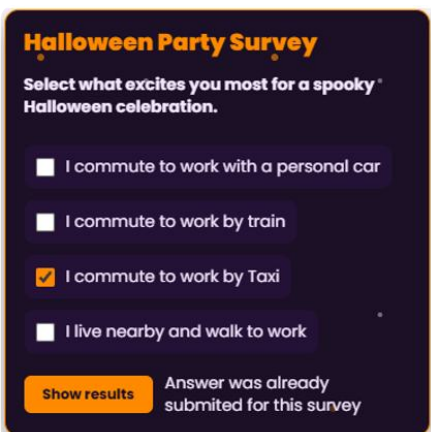


Prilagoditev WebParta z uporabo pozivov, kjer Copilot AI omogoča tudi vizualne in vsebinske prilagoditve:

- menjava teme: Halloween
- zahtevana vsaj 1 animacija
- sprememba besedila glede na temo

Rezultat:

- prilagoditev besedila temi
- dodan SVG za animacijo ozadja
- posodobljeni stili temi



<divstyle="background-color: #1B1026;color:#F5E9FF;font-

```

family:Poppins,Arial,sans-serif;border-
radius:12px;display:flex;flex-
direction:column;align-items:flex-
start;gap:16px;padding:16px;border:
1px solid #FF8A00;box-shadow:0 8px
24px rgba(0,0,0,0.4);background-
image:url(&quot;data:image/
svg+xml;utf8,
%3Csvg%20xmlns='http://
www.w3.org/2000/
svg'%20width='200'%20height='200'%3
E%3Crect%20width='200'%20height='2
00'%20fill='none'/
%3E%3Ccircle%20cx='30'%20cy='40'%2
0r='3'%20fill='%23FF8A00'%20opacity='
0.4'%3E%3Canimate%20attributeNam
e='opacity'%20values='0.2;0.8;0.2'%2
0dur='2.5s'%20repeatCount='indefinite'/
%3E%3C/
circle%3E%3Ccircle%20cx='120'%20cy=
'60'%20r='2'%20fill='%23FFFFFF'%20op
acity='0.3'%3E%3Canimate%20attribut
eName='opacity'%20values='0.1;0.6;0.
1'%20dur='3.2s'%20repeatCount='inde
finite'%3E%3C/
circle%3E%3Ccircle%20cx='80'%20cy='
140'%20r='3'%20fill='%23FF8A00'%20o
pacity='0.35'%3E%3Canimate%20attrib
uteName='opacity'%20values='0.15;0.7
5;0.15'%20dur='2.8s'%20repeatCount='
indefinite'%3E%3C/circle%3E%3C/
svg%3E&quot;);background-
repeat:repeat;"/>
<h2 id="surveyTitle"
style="color:#FF8A00;font-
size:20px;font-weight:900;line-
height:22px;margin:0;transition:color
0.3s ease;">Halloween Party Survey</
h2>
<div style="width:100%;">
<h3 style="color:#F5E9FF;font-
size:14px;font-weight:700;line-

```

```

height:19px;margin:0 0 7px 0;">Select
what excites you most for a spooky
Halloween celebration.</h3>

```

```

<div style="border-bottom:1px
solid:#FF8A00;width:100%;margin:6px
0 0 0;"></div>
</div>

```

```

<div
style="width:100%;display:flex;flex-
direction:column;gap:10px;">

```

```

<label style="display:flex;align-
items:center;gap:10px;cursor:pointer;p
adding:8px 10px;border-
radius:8px;background-
color:#241236;transition:background-
color 0.3s ease;">

```

```

<input id="surveyInput"
type="checkbox"
style="width:16px;height:16px;margin:
0;cursor:pointer;accent-
color:#FF8A00;" />

```

```

<span style="font-size:14px;line-
height:18px;color:#F5E9FF;">Costume
contest</span>

```

```
</label>
```

```

<label style="display:flex;align-
items:center;gap:10px;cursor:pointer;p
adding:8px 10px;border-
radius:8px;background-
color:#241236;transition:background-
color 0.3s ease;">

```

```

<input id="surveyInput"
type="checkbox"
style="width:16px;height:16px;margin:
0;cursor:pointer;accent-
color:#FF8A00;" />

```

```

<span style="font-size:14px;line-
height:18px;color:#F5E9FF;">Pumpkin
carving</span>

```

```
</label>
```

```

<label style="display:flex;align-
items:center;gap:10px;cursor:pointer;

```

```
padding:8px          10px;border-
radius:8px;background-
color:#241236;transition:background-
color 0.3s ease;">
    <input id="surveyInput"
type="checkbox"
style="width:16px;height:16px;margin:
0;cursor:pointer;accent-
color:#FF8A00;" />
    <span style="font-size:14px;line-
height:18px;color:#F5E9FF;">Haunted
games</span>
  </label>
  <label style="display:flex;align-
items:center;gap:10px;cursor:pointer;p
adding:8px          10px;border-
radius:8px;background-
color:#241236;transition:background-
color 0.3s ease;">
    <input id="surveyInput"
type="checkbox"
style="width:16px;height:16px;margin:
0;cursor:pointer;accent-
color:#FF8A00;" />
    <span style="font-size:14px;line-
height:18px;color:#F5E9FF;">Spooky
snacks</span>
  </label>
</div>
</div>
<div
style="display:flex;gap:10px;align-
items:center;">
  <button id="btnConfirm"
type="button"          style="white-
space:nowrap;width:fit-
content;background-
color:#FF8A00;color:#1B1026;border:n
one;border-radius:6px;padding:8px
16px;margin:0px;cursor:pointer;height
:32px;font-family:Poppins,Arial,sans-
serif;font-size:12px;
font-weight:700;line-
height:16px;transition:transform 0.2s
ease;">Submit vote</button>
  <label id="lblConfirm"
style="background-
color:transparent;color:#F5E9FF;font-
size:14px;font-weight:400;line-
height:19px;"></label>
</div>
</div>
```



OD WORDLA DO 64RDLA: KAKO ZGRADITI SVOJO RAZLIČICO LEGENDARNE IGRE



Lenart Svetek

Frontend programmer
lenart.svetek@kompas-xnet.si

Ste kdaj občutili, da je klasični Wordle preveč enostaven? Sam se s prijatelji vsak dan pomerim v ugibanju besed, a včasih si človek zaželi večjega izziva. Tako sem na spletu naletel na Sexaginta-quattuordle – različico, kjer

rešuješ kar 64 besed hkrati v 70 poskusih. Ideja je fantastična, a izvedba na spletu pogosto šepa. Stran postane počasna, ker ne uporablja virtualizacije seznama; vsakič, ko vnesete črko, osveži vseh 64 polj, tudi

tista, ki niso na zaslону. Ker bi bila celotna optimizacija za en članek preobsežna, bomo projekt razdelili. Danes bomo postavili temelje – delujoč klasičen Wordle v Reactu – v naslednji številki pa ga bomo nadgradili v zmogljiv 64rdle.

1. Priprava besedišča in optimizacija iskanja

Ko postavimo React aplikacijo, najprej potrebujemo podatke. Besede razdelimo na dva seznama:

1. Seznam možnih rešitev: Besede, ki so primerne za končni odgovor.

2. Seznam vseh besed: Širši nabor besed, ki jih igra sprejme kot veljaven poskus.

Triki za hitrost: Seznam možnih rešitev shranimo v običajno polje (Array), seznam vseh besed pa v Set, ker je preverjanje, ali beseda obstaja v Set, bistveno hitrejše kot iskanje po dolgem seznamu.

2. Logika za dnevno besedo (Daily Seed)

Da bi vsi igralci isti dan ugibali isto besedo, potrebujemo deterministično izbiro. Ne želimo, da se beseda spremeni ob vsaki osvežitvi strani. Uporabili bomo preprosto funkcijo s "semenom" (seed), ki za določeno številko vedno vrne enak rezultat.

```
const DATE_SEED = 123;

const getDailySeed = () => {
  let date = new Date();
```

```
let startDate = new Date('03/24/2022');
    let offset =
(date.getTimezoneOffset() -
startDate.getTimezoneOffset()) *
60000;
    let seed = (DATE_SEED +
((date.getTime() - offset -
startDate.getTime()) / (1000 * 3600 *
24))) >> 0;
    return seed < 10 ? 10 : seed;
};
function RandomInt(seed: number) {
  return function () {
    seed = (seed * 1664525 +
1013904223) % 4294967296;
    return seed;
  };
}
```

3. Stanje igre in shranjevanje napredka

Znotraj React komponente določimo stanja. Uporabimo localStorage, da igralec ne izgubi napredka, če po nesreči zapre zavihek.

```
const seed = getDailySeed();
const [word, setWord] =
useState<string>("");
const [todaysWord] =
useState<string>(() => {
  let rnd = RandomInt(seed);
  return answerWords[rnd() %
answerWords.length];
});
const [history, setHistory] =
useState<string[]>(() =>
```

```
localStorage.getItem(`daily_guesses_${
seed}`)?.split(',').filter(w => w.length
=== 5) || []
);
```

```
useEffect(() => {
  localStorage.setItem(`daily_guesses_${
    seed}`, history.join(','));
}, [history]);
const gameFinished = useMemo(() =>
  history.length >= 6 || (history.length
  > 0 && history[history.length - 1] ===
  todaysWord), [history, todaysWord]);
```

4. Upravljanje vnosov

Potrebujemo funkcijo, ki preveri veljavnost vnesene besede, in poslušalca dogodkov (Event Listener) za tipkovnico.

```
const submitWord = () => {
  if (word.length !== 5) return;
  if (!allWords.has(word)) {
    setWord(""); // Počistimo vnos, če
    beseda ne obstaja
    return; }
  setHistory([...history, word]);
  setWord("");
};
```

```
const onWinKeyUp = useCallback((ev:
  KeyboardEvent) => {
  let key = ev.key.toLowerCase();
  if (key === "enter") {
    setWord(current => {
      submitWord(); return current; });
    return;
  }
  if (key === "backspace") {
    setWord(prev => prev.slice(0, -1));
    return;
  }
  if (key.length === 1 && key >= 'a' &&
  key <= 'z') {
    setWord(prev => (prev.length >= 5
  ? prev : prev + key)); }
}, [history, word]);
```

```
useEffect(() => {
  if (!gameFinished)
  window.addEventListener('keyup',
  onWinKeyUp); return () =>
  window.removeEventListener('keyup',
  onWinKeyUp);
}, [onWinKeyUp]);
useEffect(() => {
  if (gameFinished) {
    window.removeEventListener('keyup',
    onWinKeyUp); }
}, [gameFinished]);
let todaysCC: { [key: string]: number } =
  {}; // todays character counter
for (let char of todaysWord) {
  todaysCC[char] = todaysCC[char]
  && todaysCC[char] + 1 || 1;}
```

5. Izris igralne površine in CSS magija

Pri izrisu je ključno pravilno barvanje črk. Upoštevati moramo, kolikokrat se določena črka pojavi v besedi, da ne pobarvamo preveč črk oranžno (če se npr. črka v rešitvi pojavi enkrat, mi pa smo jo uganili dvakrat na napačnih mestih).

```
<div className='gametable'>
  {
    [0, 1, 2, 3, 4, 5].map((i) => {
      let tmpWord;
      if (i < history.length) {
        tmpWord = history[i];
        // Tukaj v tmpTodaysCC nam pove
        katere črke še niso bile uganjene in
        tudi, kolikokrat so še v besedi
        let tmpTodaysCC = {
          ...todaysCC;
          for (let j = 0; j < 5; j++) {
            let char = tmpWord[j];
```

```

if (todaysWord[j] === char) { let num =
(tmpTodaysCC[char] || 0) - 1;
  tmpTodaysCC[char] = num; }
}
return [...tmpWord].map((char, j) => {
let className = "";
// Izbere ozadje, ki bo izrisano za črko
if (char === todaysWord[j]) className
= 'correct';
else if (todaysWord.indexOf(char) >= 0
&& tmpTodaysCC[char] > 0) className
= 'missplaced'

return <div className={className}
>{char}</div>;
  });
}
else if (i == history.length) {
  tmpWord = word;
// Tukaj naredi vrstico, kjer se zdaj piše,
ker ni nujno, da je trenutna beseda 5
črk dolga dodamo v listo še dodatnih 5
null, in nato s pogojnimi stavki vrnemo
le 5 veljavnih elementov za react

return [...tmpWord, null, null, null, null,
null].map((char, j) => {
  if (j >= 5) return;
  if (!char) return <div></div>;
  return <div>{char}</div>;
})
}
return <>
  <div></div>
  <div></div>
  <div></div>
  <div></div>
  <div></div>
  </>;
})
}
</div>

```

Css:

```

.gametable {
  display: grid;
  grid-template-columns: 1fr 1fr 1fr
  1fr 1fr;
  gap: 5px;
  max-width: 340px;
  margin: 0px auto;
  padding-top: 25px;
  > div {
    box-sizing: border-box;
    display: inline-flex;
    align-items: center;
    justify-content: center;
    width: 64px;
    height: 64px;
    font-size: 2rem;
    text-transform: uppercase;
    text-align: center;
    border: 2px solid lightgrey;
    &:empty {
      border: 2px solid grey;
    }
  }
}

/* Izberemo le tiste elemente ki so
pred elementi div, ki so prazni in jim
damo animacijo */
&:not(:empty):has(~ div:empty) {
  animation: bounce 0.25s;
}
&.correct {
  background-color: green;
}
&.missplaced {
  background-color: orange;
}
}
}

@keyframes bounce {
  0% {
    transform: scale(1);
  }
}

```

```

50% {
transform: scale(1.075);
}
100% {
transform: scale(1);
}
}

```

S tem smo postavili temelje za stabilno in odzivno igro. V naslednjem delu pa se bomo poglabili v virtualizacijo

seznama, ki nam bo omogočila, da brez izgube hitrosti poganjamo 64 takšnih tabel hkrati! Če želite probati že postavljeno kodo, jo lahko najdete pod <https://github.com/LenartSvetek/Xnet>

V commit Wordle za članek

([LenartSvetek/Xnet](https://github.com/LenartSvetek/Xnet/commit/2f05bd65441f77aaa53e56e03a3d8e73c4f4c9a0) at [2f05bd65441f77aaa53e56e03a3d8e73c4f4c9a0](https://github.com/LenartSvetek/Xnet/commit/2f05bd65441f77aaa53e56e03a3d8e73c4f4c9a0))



OD SPRETNOSTI DO DOKAZILA: NOVA ERA MICROSOFTOVIH POTRDIL



Petra Militarev

vodja izobraževanj
petra.militarev@kompas-xnet.si

Ko že vrsto let delam z izobraževanji, imam priložnost zelo od blizu spremljati, kako se spreminja naš poklic in skupaj z njim tudi znanja, ki jih potrebujemo. Microsoftove certifikacijske poti so se v tem času močno razvijale, z njimi pa tudi generacije strokovnjakov, ki sem jih imela priložnost spoznati in spremljati na njihovi karierni poti.

Kot vodja izobraževanj sem videla veliko zgodb rasti: od prvih MCP izpitov, prek specializiranih tehničnih potrdil, vse do današnjih sodobnih certifikacij, ki so tesno povezane z oblakom in umetno inteligenco. Vsakič znova pa se potrjuje isto spoznanje - največ naredijo tisti, ki so radovedni, odprti za učenje in znajo svoje znanje tudi pokazati.

Danes, ko umetna inteligenca postaja del skoraj vsake vloge in vsakega procesa, to ni več samo prednost, temveč nuja. Jasna, preverljiva potrdila o znanju pomagajo posameznikom in ekipam razumeti, kje so, kam gredo in kako lahko z znanjem ustvarjajo večjo vrednost.

Dva tipa potrdil, en cilj: job-ready znanje

Ko danes pogledamo Microsoftov certifikacijski portfelj, hitro opazimo, da ne gre več za en sam, tog model potrjevanja znanja. Namesto tega združuje dva komplementarna tipa potrdil, ki skupaj odgovarjata na ključno vprašanje sodobnega dela: ali posameznik znanje res zna uporabiti v praksi?

Prav kombinacija Microsoft Certifications in Microsoft Applied Skills omogoča celovit pogled na kompetence, od razumevanja vloge do konkretne izvedbe nalog v realnem okolju.

Certifikati: verodostojna širina vloge

Microsoftovi certifikati že dolgo veljajo za industrijski standard. V podjetjih so prepoznani, globalno deljivi in zasnovani tako, da podpirajo karierni razvoj - od vstopnih vlog do naprednih, tudi vodstvenih položajev. Kandidati z opravljanjem izpita dokažejo razumevanje ključnih odgovornosti posamezne delovne vloge in širino znanja, ki jo ta zahteva. Razdeljeni so po ravneh (Fundamentals, Associate, Expert in Specialty) in pomagajo jasno pokazati, kakšno širino znanja ima nekdo v določeni vlogi.

Pomembna prednost certifikatov je tudi njihova aktualnost. Znanje se ne preveri enkrat in nato zastara, temveč se certifikati letno obnavljajo prek brezplačne spletne preverbe, kar spodbuja stalno učenje in sledenje hitremu razvoju tehnologij. Raziskave kažejo, da več kot polovica strokovnjakov po pridobitvi certifikata pričakuje ali prejme napredovanje. Certifikat pogosto deluje kot jasen signal zaupanja v znanje in kompetence posameznika.

Applied Skills: dokaz praktične izvedbe

Pri **Microsoft Applied Skills** pa je

poudarek na tem, kar v praksi pogosto največ šteje: izvedbi. Tukaj ne razlagate, kaj znate, to preprosto pokažete. Kandidat v interaktivnem laboratorijskem okolju izvede konkreten nabor opravil, kot bi jih opravljal v vsakdanjem delu.

To so lahko naloge, kot so vzpostavitev varnostnega nadzora v Microsoft Sentinel, avtomatizirano poročanje s Copilotom ali ustvarjanje raziskovalnih agentov za podporo odločanju. Format je kratek, osredotočen in zelo praktičen, zato je še posebej primeren za hitro zapiranje kompetenčnih vrzeli v ekipah ali kot dopolnilo širšim certifikacijskim potem.

Novosti za leto 2026: UI pismenost za tehnične in poslovne vloge

Microsoft uvaja nove poslovno usmerjene certifikate (AI Business Professional, AI Transformation Leader) ter svež nabor Applied Skills za vsakdanje Copilot scenarije in agente, kot sta »Streamline business workflows with AI chat« in »Generate reports with AI research agents«. Gre za sodobna mikropotrdila, ki hitro in jasno signalizirajo UI pismenost v praksi.

Za načrtovanje poti so vam na voljo **plakati** ([Become certified](#), [Applied skills](#)) in **pregledi poti** ([journeys](#)).

Kako izbrati pravo pot: priporočila za IT vodje

Ob vse večjem naboru certifikatov in

potrdil se IT vodje pogosto znajdejo pred izzivom, kako znanje v ekipah razvijati premišljeno in z jasnim poslovnim učinkom. Dobra novica je, da ni treba začeti pri nazivih ali tehnologijah, temveč pri dejanskih izzivih, s katerimi se organizacija sooča.

Prvi korak naj bo vedno scenarij, ne vloga. Smiselno je izbrati dva do tri prioritete scenarije z največjim vplivom na ključne kazalnike uspešnosti - na primer znižanje MTTR v varnostnih operacijah, avtomatizacijo poročanja v financah ali uvedbo Copilota v podpornih procesih. Tem scenarijem nato dodelite ustrezne Applied Skills, ki hitro in objektivno pokažejo, ali je ekipa pripravljena na izvedbo.

Naslednji korak je **gradnja T-profila kompetenc**. Vsaki vlogi določite en ključni certifikat, ki pokrije širino odgovornosti, ter dva do tri Applied Skills, ki poglobijo praktične veščine na najbolj kritičnih področjih. Tak pristop omogoča boljše načrtovanje ekip, lažje upravljanje zamenjav v ključnih vlogah ter preglednejše kompetenčne matrike.

Za dolgoročni uspeh pa se je izkazal tudi preprost, a učinkovit model **Prep → Earn → Share**. Najprej sledi kakovostna priprava - strukturirano izobraževanje, kjer udeleženci pridobijo jasno razumevanje, dostop do predavateljev, laboratorijev in praktičnih vaj. Po potrebi se učenje dopolni s samostojnimi učnimi potmi,

študijskimi vodiči in uradnimi Microsoftovimi pripravami.

V drugi fazi znanje pridobi uradno potrditev - bodisi z izpitom bodisi s scenarijsko zasnovanim Applied Skills laboratorijem, kjer kandidat dokaže, da zna teorijo prenesti v prakso. Rezultat je verodostojno, Microsoftovo overjeno potrdilo.

Tretji korak pa je deljenje dosežkov. Objave potrdil na omrežjih, kot je LinkedIn, povečujejo prepoznavnost posameznikov, hkrati pa krepijo ugled ekipe in organizacije kot celote.

Kaj to pomeni za posamezne strokovne skupine

Za varnost in infrastrukturo se kot učinkovita kombinacija izkažejo certifikati, vezani na vloge (na primer varnostni analitik, skrbnik identitet ali Azure administrator), skupaj z Applied Skills za Microsoft Sentinel, Defender ali PKI. Tako ekipe hkrati utrdijo razumevanje odgovornosti in operativno izvedbo.

Na področju razvoja in podatkov je smiselno kombinirati delo na odzivnih scenarijih, kot so agenti, avtomatizacija poročil ali uporaba jezikovnih modelov v Azure s krovnimi certifikati, kot sta Azure Developer ali Data Engineer. Tak pristop omogoča hitrejši prenos kompetenc med ekipami.

Za **napredne uporabnike in poslovne vloge** pa novi poslovno usmerjeni certifikati in Applied Skills

ponujajo možnost dokazovanja UI pismenosti brez globokih tehničnih predpogojev. To je posebej dragoceno za vodje področij in t. i. power userje, ki želijo umetno inteligenco učinkovito vključiti v svoje procese.

V Izobraževalnem centru Kompas Xnet ostajamo zavezani razvoju strokovnih kompetenc, ki izhajajo iz realnih izzivov sodobnih IT-okolij. Z izkušenimi

predavatelji, uradnim Microsoftovim partnerstvom ter dostopom do najnovejših programov usposabljanja in certificiranja pomagamo graditi ekipe, ki so samozavestne, odporne in pripravljene na prihodnost, ki jo vse bolj poganja umetna inteligenca.

[Oglejte si naš koledar tečajev in rezervirajte svoje mesto.](#)



PIKIN VITAMIN - ALI STE VEDELI?



Dijana Babić
Računovodstvo



Ključni finančni zneski v Sloveniji za 2026

- 💰 Minimalna plača
- ✓ 1.481,88 € bruto
- ✓ osnova za številne pravice (regres, socialni transferji)
- 📊 Povprečna bruto plača (zadnji podatek januar 2026, vir: SURS)

- ✓ 2.629,71 € bruto
- 💰 Minimalni regres za letni dopust
- ✓ najmanj 1.481,88 € bruto
- ✓ praviloma izplačilo do 1. 7. (ali kasneje ob nelikvidnosti do 1.11.)
- 🚗 Prevoz na delo in z dela (kilometrina)
- ✓ do 0,21 €/km neobdavčeno
- 🚗 Službene poti (potni nalogi kilometrina)
- ✓ 0,43 €/km za uporabo lastnega vozila
- 🍽️ Prehrana med delom (malica)
- ✓ 7,96 € / dan (maks. neobdavčeno)
- ✓ dejanski znesek lahko določa kolektivna pogodba ali interni akti podjetja
- 🎓 Minimalna urna postavka – študenti /dijaki
- ✓ 8,98 € bruto
- 😊 Začasno in občasno delo upokojevcev

✓ 8,52 € bruto / uro (od 1. 3. 2026 dalje)

👤 Denarno nadomestilo za brezposelnost

✓ od 1.1.2026 višje

Ko se ozaveščanje začne zgodaj: kako znanje oblikuje prihodnje odločitve

V času, ko so informacije dostopne hitreje kot kadarkoli prej, postaja vprašanje znanja vse bolj vprašanje odgovornosti. Ne le odgovornosti posameznika, temveč tudi družbe, ki soustvarja prostor učenja – od šol in medijev do podjetij in ustvarjalcev vsebin. Če želimo dolgoročno odgovorno in stabilno družbo, moramo razmišljati dlje od trenutnih rezultatov ter pozornost usmeriti k otrokom: k njihovem razumevanju sveta in k načinom, kako jim kompleksne teme približati razumljivo, zanimivo in nevsiljivo.

Otroci danes odraščajo v okolju, kjer se učijo skozi zgodbe, vizualne vsebine in interakcijo. Prav zato ima način podajanja znanja pogosto enako težo kot njegova vsebina.

Zakaj je zgodnje ozaveščanje ključno

Temeljni vzorci razmišljanja in vedenja se oblikujejo že v zgodnjem otroštvu. Ko otroci določene tematike spoznavajo postopno in skozi vsakdanje situacije, jih dojemajo kot naravni del sveta, ne kot obveznost ali pritisk.

To potrjujejo tudi primeri iz prakse.

Organizacije, kot je OECD, že vrsto let spodbujajo vključevanje finančne pismenosti v izobraževalne sisteme. V številnih državah so tako razvili programe, kjer otroci skozi praktične naloge in simulacije spoznavajo osnovne finančne odločitve – od upravljanja žepnine do razumevanja varčevanja. Namesto klasičnih razlag o varčevanju dobijo nalogo razporediti sredstva za malico, dejavnosti in nepričakovane stroške. Učitelji opažajo, da otroci hitro razvijejo občutek za prioritete in posledice odločitev, starši pa poročajo, da otroci pogosteje razmišljajo o porabi in postavljajo vprašanja o denarju. Takšni pristopi se izkazujejo kot učinkoviti, saj otroci znanje lažje prenesejo v vsakdanje situacije, tudi izven šolskega okolja.

Tak pristop je relevanten za številna področja: finančno pismenost, okoljsko odgovornost, digitalno varnost in zdrav življenjski slog. Skupni imenovalac je razumevanje, ne zgolj informiranost.

Kako približati otrokom zahtevne teme brez vsiljivosti

Ključ ni v prepričevanju, temveč v gradnji zanimanja. Otroci se najbolje odzivajo na vsebine, ki so zanje smiselne, življenjske in pripovedne.

Zgovoren primer takšnega pristopa so nekatere otroške oddaje o naravi, ki uporabljajo zgodbo kot osrednje orodje razumevanja. Otroci skozi pripoved spremljajo posledice odločitev likov, brez moraliziranja ali

neposrednih navodil. Tak način spodbuja razumevanje brez odpora.

V praksi se pogosto pokaže, da otroci po ogledu sami predlagajo spremembe doma – na primer ločevanje odpadkov ali varčevanje z vodo.

Podobno delujejo tudi kratke digitalne vsebine: animacije, članki ali kratki video posnetki, ki zapletene teme predstavijo skozi vsakdanje situacije. Učenje se zgodi spontano, brez občutka vsiljenosti. Menim, da bi bil tak pristop, posebej v obliki kratkih video vsebin, še toliko učinkovitejši, saj otroci danes izrazito dobro zaznavajo in sprejemajo tovrstne vsebine.

Dolgoročni učinki: od razumevanja do navad

Ko se določene vrednote in razumevanje oblikujejo zgodaj, postanejo del vsakdanjih odločitev. Odrasli, ki so kot otroci razumeli

pomen varčevanja, trajnosti ali varnosti, pogosto sprejemajo odločitve bolj premišljeno in manj impulzivno.

To ima širše posledice: bolj informirano potrošnjo, večjo družbeno odgovornost in več zaupanja v institucije ter stroke. Ob tem pa ostaja ključno, da je takšno ozaveščanje vedno etično, transparentno in usmerjeno v dolgoročno dobrobit posameznika.

Znanje ni le informacija, temveč dolgoročna naložba v posameznika in družbo. Če želimo ustvarjati generacije, ki razumejo svet okoli sebe, moramo začeti zgodaj – premišljeno, odgovorno in ustvarjalno.

Ozaveščanje, ki se začne v otroštvu, ne ustvarja le informiranih odraslih, temveč tudi bolj stabilno, razumevajočo in odgovorno družbo.

Osvoji nova znanja in postani specialist!



CERTİPORT
A PEARSON VUE BUSINESS



✉ info@kompas-xnet.si ☎ +386 1 536 990

🌐 kompas-xnet.si

Xnet
vaš zanesljiv IT partner



Tečaji april - junij 2026

Več odličnih tečajev vas čaka na [tej povezavi](#)

Microsoft 365 & Office

11.5.2026	Excel mojster 1	Prijava >
13.5.2026	Power Excel	Prijava >
18.5.2026	Excel mojster 2	Prijava >
20.5. - 22.5.2026	Microsoft Excel nadaljevalni	Prijava >
25.5. - 26.5.2026	Sodobna pisarna in uporaba Microsoft 365 orodij 1. del	Prijava >
8.6. - 9.6.2026	Microsoft Excel začetni	Prijava >
17.6.2026	Excel Mojster 3	Prijava >
19.6.2026	Excel mojster 4	Prijava >
22.6. - 23.6.2026	Sodobna pisarna in uporaba Microsoft 365 orodij 2.del	Prijava >



Copilot End User

11.5.2026	MS4018 - Draft, analyze and present with Microsoft 365 Copilot	Prijava >
12.5.2026	Učinkovito oblikovanje in urejanje dokumentov s pomočjo Copilota	Prijava >
12.5.2026	MS4023 - Transform Ideas into Action with Copilot Chat	Prijava >
15.5.2026	Excel Copilot: Kako osvojiti napredne funkcionalnosti s pomočjo Copilota	Prijava >
29.5.2026	M-4004 - Empower your workforce with Microsoft 365 Copilot Use Cases	Prijava >
2.6.2026	Učinkovito upravljanje e-pošte in koledarja s pomočjo Copilota	Prijava >
24.6.2026	Ustvarjanje privlačnih predstavitev s pomočjo Copilota	Prijava >
29.6.2026	Učinkovito sodelovanje in komunikacija s pomočjo Copilota	Prijava >



Projektni management

20.4. - 22.4.2026	ITIL v5 Foundation	Prijava >
6.5. - 8.5.2026	PRINCE2 Foundation	Prijava >



Azure / Cloud

29.4.2026	AZ900 Introduction to Cloud Infrastructure	Prijava >
4.5. - 8.5.2026	AZ800 Administering Windows Server Hybrid Core Infrastructure	Prijava >
8.6. - 12.6.2026	Best Practices of Managing the Cloud	Prijava >
15.6. - 19.6.2026	AZ801 Configuring Windows Server Hybrid Advanced Services	Prijava >



Infrastruktura

25.5. - 29.5.2026	MD102 Microsoft 365 Endpoint Administrator	Prijava >
-------------------	------------------------------------------------------------	------------------------------



Podatkovna analitika / Power BI / Data Science

20.4. - 22.4.2026	Power BI	Prijava >
-------------------	--------------------------	------------------------------

4.5. - 5.5.2026	Uvod v Excel BI	Prijava >
19.6.2026	Optimizing a (Power) BI Solution End-to-End	Prijava >
30.6.2026	Analize podatkov v Excelu	Prijava >



SQL & podatkovne baze

28.4. - 30.4.2026	Zahtevne analize podatkov na strežniku SQL Server z jeziki Transact-SQL, R in Python	Prijava >
11.5. - 15.5.2026	55353 Administering a SQL Database Infrastructure	Prijava >
11.5. - 14.5.2026	Podatkovna analiza z orodji MS Power BI in SQL Server	Prijava >
18.5. - 22.5.2026	55366 Querying Microsoft SQL Server with Transact-SQL	Prijava >
15.6. - 18.6.2026	Data Science with R and SQL Server	Prijava >
22.6. - 24.6.2026	Napredna uporaba strežnika SQL Server in jezika Transact-SQL	Prijava >
22.6.2026	T-SQL Language Beyond Fundamentals	Prijava >



SharePoint Online

7.4. - 10.4.2026	55215 SharePoint Online Power User	Prijava >
1.6. - 3.6.2026	55238 SharePoint Online for Administrators	Prijava >



Infrastruktura

13.4. - 16.4.2026	Microsoft Cybersecurity Architect	Prijava >
16.4.2026	Malware Investigation & Yara Rules	Prijava >
20.4. - 24.4.2026	Securing the Cloud	Prijava >
21.4. - 23.4.2026	M365 Security and M365 Copilot	Prijava >
4.5. - 8.5.2026	Incident Response in the Cloud	Prijava >
7.5.2026	Become a Hunter: configuring and perfecting monitoring with Sentinel + MDE Design	Prijava >
18.5. - 22.5.2026	Windows Server 2019 - Public Key Infrastructure Management, LIVE VIRTUAL	Prijava >
28.5.2026	Securing SQL Server	Prijava >
1.6. - 3.6.2026	Advanced Active Directory Attacks (AADA, Live Virtual)	Prijava >
8.6. - 12.6.2026	Threat Hunting with AI Support	Prijava >
15.6. - 19.6.2026	Summer Infrastructure Pentesting Bootcamp	Prijava >
18.6.2026	Mastering Public Key Infrastructure (PKI), Certificate Services and FIDO2	Prijava >
22.6. - 26.6.2026	Hacking and Securing Windows Infrastructure, Live Virtual	Prijava >
9.7.2026	Identity Under Fire: Entra ID, Conditional Access & MFA Configuration	Prijava >
30.7.2026	PowerShell for Digital Investigation & Triage	Prijava >



Programiranje / Web / DevOps

1.6. - 5.6.2026	Programming with HTML, CSS, and JavaScript	Prijava >
-----------------	------------------------------------------------------------	------------------------------

Copilot

Tips & Tricks

Xnet
vaš zanesljiv IT partner



Copilot Word: Excel analiza

Copilot analizira Excel tabelo neposredno v Word dokumentu ter iz podatkov ustvari razumljivo razlago, ključne ugotovitve in poslovno usmerjene povzetke.



Poglej



Copilot Excel: Analiza podatkov

Copilot v Excelu analizira podatke, prepozna trende in odstopanja ter izpostavi ključne vpogleda, ki pomagajo pri hitrejšem in boljšem odločanju.



Poglej



Copilot PowerPoint: Krajšanje predstavitev

Copilot optimizira predstavitev tako, da zmanjša število drsnic in povzame vsebino v jasno, jedrnato obliko, primerno za vodstveno raven.



Poglej



ŠE VEČ COPILOT TRIKOV IN NASVETOV
VAS ČAKA NA NAŠEM KANALU [TUKAJ](#)

kompas-xnet.si